キャラクター名: リヒト

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男の子 | 年齢 | 13 |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | 特定の異種族を好んでいる（いた） | | |
| 経験点 | 6510 | | 性別を間違えられる時期があった | | |
| | | | 許嫁がいる（いた） | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 8 | 10 | | 25 + 2 | 4 |
| | | 敏捷度 | 9 | 9 | -6 | 19 | 3 |
| 体 | 10 | 筋力 | 9 | 14 | | 33 | 5 |
| | | 生命力 | 10 | 7 | | 27 | 4 |
| 心 | 4 | 知力 | 7 | 14 | | 25 | 4 |
| | | 精神力 | 11 | 14 | | 29 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 11 | アルケミスト | 2 |
| フェアリーテイマー | 1 | | |
| マギテック | 4 | | |
| レンジャー | 9 | | |
| セージ | 1 | | |
| エンハンサー | 5 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| タフネス | 2122 p | | p |
| 治癒適性 | 2122 p | | p |
| 不屈 | 2123 p | | p |
| ポーションマスター | 2123 p | | p |
| 全力攻撃 | IB36 p | | p |
| 防具習熟A/金属鎧 | IB31 p | | p |
| 頑強 | IB29 p | | p |
| 武器習熟A/ソード | IB31 p | | p |
| 武器習熟S/ソード | IB31 p | | p |
| 防具習熟S/金属鎧 | IB32 p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| マッスルベアー | | |
| キャッツアイ | | |
| メディテーション | | |
| ビーストスキン | | |
| ジャイアントアーム | | |
| バークメイル | | |
| クリティカルレイ | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 11 | 15 | 14 | 16 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ミスリルプレート | | 27 | −2 | 12 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 12 | 17 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドミネイター<br>命中、ダメ＋1 | 2H | 30 | 1 | 2d+ 16 | 10 | 20 | 50 | | | | | | | | | | |
| ドミネイター | 1H両 | 30 | 1 | 2d+ 16 | 10 | 20 | 40 | | | | | | | | | | |
| ドラゴンスレイヤー | 2H | 28 | | 2d+ 15 | 10 | 19 | 43 | | | | | | | | | | |
| ドラゴンスレイヤー | 2H | 28 | | 2d+ 15 | 10 | 19 | 43 | | | | | | | | | | |
| カードシューター<br>ハンドガンアルケミーキット。10メートル主砲。武器ではない | | | | 2d+ 0 | | 0 | | | | | | | | | | | |
| ソードブレイカー | | | | 2d+ 0 | | 0 | | | | | | | | | | | |
| ドラゴンスレイヤー | 2H | 28 | | 2d+ 15 | 10 | 19 | 43 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 19 m | 57 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 12 | 17 |

| HP |
|---|
| 90 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 16 | 2d+ 16 |

| MP |
|---|
| 44 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 妖精魔法 | 1 | 5 | | | |
| 魔動機術 | 4 | 8 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | 宝石の闇装備 |
| 耳 | マギスフィア小と数多の石人の耳飾り | マギスフィア小代金のみと敏捷-6で防護点＋1 |
| 顔 | フローティングスフィア中 | |
| 首 | ポーションインジェクター | デクスタリティポーション設置 |
| 背中 | 野伏のドミネイターマント | 生命・精神抵抗力、生死判定＋1 |
| 右手 | 巧みの指輪 | |
| 腰 | ブラックベルト | |
| 足 | ディスプレイザー・ガジェット | 装備を任意にする。その他の欄に使用 |
| その他 | 巧みの指輪 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| ウェポンホルダー改 | カードシューターは常に装備、収納一部空いてます |
| 左手 宗匠の腕輪 | |
| | |
| | |
| マギスフィア大 | |

その他メモ

孤児院育ちの少年。一時期女の子と間違えられることがあった。
許嫁として、孤児院のナイトメアの子（持ちキャラのユキネ）と約束している。ナイトメアを初め、悪者でなければ蛮族とも家族になれる。
ナイトメアの異貌姿に、ドキドキする。

後付です。

冒険の途中、争いを好まない魔神に対して敵意を向けていた。仲間のこともあり、暴走することはなかった。
孤児院の家族が被害を受けたと言うが、実は彼の父親が、生まれたばかりの妹と母親を生け贄に、魔神の力に魅入られた。
父親はすでに討伐されている。このことは明かす気はない。
いまは、魔神を身体に宿した人々のため、争いを望まない魔神が人にとりつかずに暮らせるようにする術を勉強中。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リヒト

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 保存食（一週間） | ○□□○□□ |
| 聖印（キルヒア） | ○□□○□□ |
| マギスフィア・オプションパーツ | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| フローティングスフィア中・オプションパーツ | ○□□○□□ |
| 宝石・光と闇 | ○□□○□□ |
| グルームへの楽器 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
|