キャラクター名
ユーネス・ビント・バトゥータ・イブン・ムハンマド・アル・ハザー・アル・タンジー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:炎]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	近所では一番物知りだった		
経験点	400		大怪我をしたことがある		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	3		20	3
		敏捷度	6	3		18	3
体	9	筋力	1			10	1
		生命力	5			14	2
心	12	知力	11	2		25	4
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
タンデム		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	10											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	9											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

	装備品	説明
頭	テンガロンハット	水が10ガロン入らない
耳		
顔		
首	マギスフィア（小）A	クリティカルバレットオプション付き
背中	マギスフィア＋	クイックローダーオプション付き
右手		
腰	ガンベルト	《弾丸》類を12本収納。
足		
その他	マギスフィア（小）B	ターゲットサイト用オプション付き

	装備品	説明
左手		

その他メモ

乞食2　漁師3　司書5

『漆黒の砂漠』の地下にある魔動機文明時代の遺跡、そこを住処としたドワーフたちの集落の生まれ。
生まれたときから周囲には多くの魔動機械が存在し、それゆえに魔動技師としての技能を持つ。

ナイトメアであるという理由から理不尽な暴力に曝されることが多く、孤独な幼少期を過ごす。
文字の読み書きなどはほとんど独学であり、それができるようになってからはほぼ毎日、本だけを読んで過ごしていた。
ヨナの本好きで人嫌い、暗いところが好きという性向はこういった体験に起因する。

そんな生活が終わりを告げたのはヨナが16歳になった年の秋のことで、彼女は事故から両腕に重度の火傷を負ってしまう。
しかしナイトメアに関わることを嫌った集落のものたちは、衰弱した彼女を遺跡の外、『漆黒の砂漠』に捨てることを選ぶ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユーネス・ビント・バトゥータ・イブン・ムハンマド・アル・ハザー・アル・タンジー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸12発x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
布x5	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
樽	○□□○□□
空き瓶x3	○□□○□□
お徳用食料一週間分	○□□○□□
クリバレオプション	○□□○□□
タゲサオプション	○□□○□□
クイックローダーオプション	○□□○□□
フレイムジェル	○□□○□□

所持金	2525 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	31 /合計 31