

キャラクター名 大妖精(ルーン) プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10		13	33	5	フェアリーテイマー	15		
体	4	敏捷度	3		12	25	4	セージ	8		
		筋力	4		12	20	3				
心	12	生命力	8		12	24	4				
		知力	12		12	36	6				
		精神力	8		12	32	5				

戦闘特技		値	単位
鋭い目	2120	p	p
弱点看破	2121	p	p
魔法拡大/範囲	227	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法誘導	223	p	p
MP軽減/フェアリーテイマー	223	p	p
魔法制御	222	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
魔法拡大/確実化	226	p	p
魔法拡大/時間	227	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	服	1	2	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			2 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣 触手のような何か	1H		21	2d+ 21	10	21	10										
マスバみだいなもの+転倒 射程20m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 2	4	69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	21			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 20	77

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
チルノの友達、変態 触手の化身	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕