

キャラクター名  プレイヤー名

シンдрローム	オルクス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	ソラリス					
オプション			年齢	性別		
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	4	+5	交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲： 0	合計回避： 0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
精鋭：RC	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P: 10		残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
得意領域	5	3	セットアップ	至近	自身			
効果： あなたが、そのラウンド中に行う〈RC〉を使用した判定のダイスを+Lv個する。								
リフレックス：Or	2	2	リアク					
効果： 組み合わせた判定のクリティカル値をLv下振する。取得時に自分の取得しているシンдрロームからひとつを選び、(リフレックス：サラムンダー)のように記述して、シンдрロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンдрロームのエフェクトとして扱うこと。								
幸運の守護	1	1	リアク	至近	自身			
効果： このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行える。								
領域の盾	1	4	オート	至近	単体			
効果： ダメージロールの直前に使用する。対象はカバリングを行う。このカバリングによって、対象は行動済みならず、対象が行動済みでも使用できる。どうカバリングを行うかは、対象が決定する。対象はこの効果を拒否可能。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体			
効果： 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオに1回まで使用できる。								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	RC(20)	80	
効果： 達成値20の判定を行う。行動済みの対象に使用することで、対象は未行動になる。このエフェクトの対象は変更できない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								