

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シア _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	競い合う競争相手がいた		
経験点	97049		大好きな食べ物がある 奈落を滅ぼすために冒険者になった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	2		16	2	プリースト/ミリツア様	11	バード	1
敏捷度	9			15	2	フェアリーティマー	1	アルケミスト	1
筋力	5	4		16+2	3	マジテック	2	ドルイド	2
生命力	7	8		22	3	レンジャー	8		
知力	9	13		34+2	6	セージ	5		
精神力	9	7		28	4	エンハンサー	5		

戦闘特技		能力値	備考
ルーンマスター	IB34	p	
治癒適性	2122	p	
不屈	2123	p	
鋭い目	2120	p	
魔法拡大/数	1-289	p	
ターゲットィング	1-280	p	
MP軽減/プリースト	1-283	p	
防具習熟A/金属鎧	1-282	p	
ダブルキャスト	2-234	p	
足さばき	2-227	p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	軍師の知略	
ビートルスキン	強靱なる丈陣III	
アンチボディ		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
アーリーバード		
ヒールスプレー		
バークメール		
ヴォーパルウエボン		
パラライズミスト		
エンサイクロペディア		
強靱なる丈陣I		
抗力亢進		
強靱なる丈陣II		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイトブリガンティ+1		21	-1	9
盾 マナタイトタワーシールド (盾徽章)		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値		-1	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
魔法の発動体				2d+ 0		0											

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	15 _m	45 _m

回避	防護点
2d+ -1	14

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			
妖精魔法	1	7			
魔動機術	2	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
78

装備品	説明
頭 女神のヴェール	神聖魔法の回復のクリティカルが10になる
耳 浄化の聖印(ミリツア)	
顔 不敵の仮面	HPが0から1以上に回復するとき+10点回復する
首 □ツセリ二の調声機	
背中 セービングマント	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	防護点+1
足 ディスプレイサーガジェット	装備部位・その他を得る
その他	信念のリング

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	
	幸運のお守り

その他メモ	自動失敗
アンデット	チェック
紫色に光るアンデットです	□□□□⑤
「データ保障：ロマネスコ」	□□□□⑩
ミリツア神殿に保護された女の子。	□□□□⑮
神官見習いとして競い合っていた友達にいたけど、突如発生した奈落の魔域に巻き込まれなくなってしま	□□□□㉓
自分も終わると思ったその時、ミリツア様の声を聞き自身は一命をとりとめた	□□□□㉕
神殿の孤児院から出て生き方を決める際、冒険者になって奈落を滅ぼし世界を救おうと思ったが、現在は挫折済み。	□□□□㉗
かつてとはあるPTに参加していたが、そこで感情的なミスをして仲間が死亡し、ギクシャクした結果に解散。	□□□□㉙
感情的になりやすいことから、固定PTを組まない、ある程度の距離のあるシステムを聞いて黒竜亭に来た。	□□□□㉛
一度死んで頭に小さな角が生えた	□□□□㉝

