キャラクター名: エミリヤ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	8	経歴	最強の存在になる為		
経験点	1200		目標としている人がいる		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	1		20 + 2	3
		敏捷度	6	1		17	2
体	7	筋力	5	5		17 + 2	3
		生命力	9	3		19	3
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	3	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	4		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	10	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
嘆きのフリッサ 戦闘中なら「射程：術者（自身）」「射程：接触」以外の効果で対象を選べなくなる	1H	8	1	2d+ 13	9	12	13										
軟弱なフリッサ 精神抵抗力判定に-1	1H	8	1	2d+ 13	9	12	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 8

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

その剣を見た。
自分を助けてくれたその剣捌きに惚れて、いずれ自分も至りたいと願った。
いずれ剣聖になる贋作。それが今の自分だった。

【ワノフリック無双殺人剣】
遠い東の地にてその剣技は殺人剣として名を挙げた。
剣は誰かを殺す者、しかし悪意を立つ殺人剣こそ世を生きる人を活かすものである。

《牙穿》
基礎特技《必殺攻撃》　前提なし　装備限定：ソード　名誉点：0
解説：

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エミリヤ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石（３点）x30	○□□○□□
マテリアルカード金Ax6	○□□○□□
マテリアルカード金Bx40	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
水着	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
アビスシャードx11	○□□○□□

所持金	1595	G
預金・借金		G

名誉アイテム	点数
嘆きのフリッサ専用化	50
軟弱なフリッサ専用化	50
称号：真作	10

名誉点 所持 83 /合計 193