

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	空手家
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	平凡な家庭	経験	闘争	邂逅	>>突然の死<<

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+2		9		
破壊の爪OD	白兵	11r+2		18		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
カオスカブス	P 尊敬	N 脅威		
師範	P 尊敬	N 劣等感		
空手道	P 感服	N 劣等感		
八条 志紀	P 連帯感	N 疎外感		
雨宮 えりか	P 感服	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果:	素手のデータを変更(武器欄に表記)							
完全獣化	3	6	マイナー					
効果:	肉体を使用した判定のダイスをSL+2個追加							
進化の大爪	2	2	セットアップ					
効果:	完全獣化時のみ使用可能、ラウンド中白兵攻撃の攻撃力を+(SL×3)する							
ワイルドグロース	1	3	セットアップ					
効果:	セットアップで完全獣化出来る。他のセットアップと組み合わせ可能							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2						
効果:	いつもの							
先手必勝	2							
効果:	行動値+(SL×3)、侵食							
一閃	1	2	メジャー					
効果:	全力移動して攻撃。							
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲選択	白兵		
効果:	攻撃の範囲化。1シーン1回。							
		★						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

空手家の青年。所謂伝統派空手に所属し、それ故に極真や古流に比べて「実践的ではない」「形骸化している」と揶揄されがちな現状にムカッ腹を立てている。段位は二段。まだ若くして既に二段だが、正直あまり珍しい事でもない。攻撃的な空手を得意としており、圧して圧して押し切る形を主体とする。勉強は苦手、難しい事はよくわからない。取り敢えず困ったらグーで殴れば解決するんじゃないか、と言う思考の脳筋でもある。

連弾: 空手道基本打撃技各種混成接続
上段踏み突き中段逆突き中段返し蹴り下段足刀蹴込み上段足刀蹴り上段横裏拳打ち中段前蹴り上段猿臂当て上段縦裏拳打ち中段裏突き中段鉤突き上段膝蹴り諸手鉄槍挟み打ち中段連続突き中段前蹴りetc...