

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	12	9	6	9	16	9
ボーナス	7	4	3	2	3	5	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	6	4	2	4	5	3

HP	76
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フランベルジュ	至近	-1	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	キルビリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	狩猟武器入門書							1	
能力値			6	0	4	0	5	8	14
スキル	ハンター&ギガントウェポン			7				-3	
その他	イミュンウェイト								2
総計(右)			5	22					
総計(左)					2	17	5	3	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイHPポーションX2 (ポーションホルダー)	
ハイMPポーションX3 (ポーションホルダー)	

現在重量: 5  
 最大重量: 29  
 所持金: 245  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+3[SL]d							
ウェポンガード	1	4	ダメージロール直後		自身	自動	同装備・防中1回	
効果:	貴方が受ける物理ダメージ「武器の攻撃力+2(スキルによる武器の攻撃力向上分も含めて+2)」する							
スラッシュブロー	3	3	ダメージロール直前		自身	自動	シーン1回	
効果:	武器攻撃ダメージ+6 (SL×2) d							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自走		
効果:	白兵攻撃のダメージ+9(筋力)。メインプロセス終了まで効果持続							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	カリア・シカカ1回	
効果:	武器攻撃と同時使用。その武器攻撃のダメージ+「CL×10」、対象を単体※に変更する							
アームズマスタリー: 狩猟	1		パッシヴ		自身		狩猟使用	
効果:	武器を使用した命中判定+1d。複数の《アームズマスタリー:○○》の同時適用不可							
ハンターウェポン	1		アイテム		効果参照			
効果:	:装備品・携帯品の武器の中から1(SL)個選択。但し、洗濯する武器のレベルはCL以下であること。選択した武器に「種別:狩猟」を追加し、「重量」+2、「攻撃力」+3、「行動修正値」-1する。マジックアイテムの武器は選択不可							
ギガントウェポン	2		アイテム		効果参照			
効果:	装備品と携帯品の「種別:狩猟」の武器全ての「重量」・「攻撃力」+4(SL×2)。「行動修正値」-2(SL)							
テアオフ	1		パッシヴ				ギルド所属	
効果:	貴方がシーンに登場時、ギルドメンバーが行うドロップ品決定ロール+1							
ハンティングチャンス	2		効果参照		自身	自動	狩猟使用・シーン1回	
効果:	武器攻撃の命中判定でクリティカル時に使用。その攻撃ダメージ+4(SL×2)d							
ワイルドパワー	1		パッシヴ		自身			
効果:	筋力基本値&精神基本値+3							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

使用経験点: 120点 (Lv5までの経験点(100点) + 一般スキル・クラスロール・誓約取得分(20点))  
 初期所持金: 4000G (こっちが正しいです)

