キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	23
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
平和な日常	変わらない日々。平和な日常。他愛も無い３６５日。これまでも続いてきたそれは、きっとこれからも続いていく。その、はずだ。
五人の兄弟	自分には五人の兄弟がいる。一卵性の、瓜二つの兄弟達。６倍じゃなくて６分の一だけど、家族であることに変わりは無くて。
青空	青い空。何処までも続く青。白い雲。見慣れたものだ。他愛も無い日常の一部だ。けれど□□なぜ、こうも懐かしく感じるのだろう？
本当のお家	かえりたい　かえりたい　どうして　かえれなかったの

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松兄さん	依存	3	①②③④⑤	
カラ松兄さん	依存	3	①②③④⑤	
一松兄さん	執着	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで地獄にいる場合、攻撃判定出目＋１
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度使ってもよい
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた際相手が大成功でなければ、命中箇所を任意決定
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパート終了時、ターン終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		どくつめ(どくばり)		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		写真		オート			破れて顔が見えなくなっているが6人写っている
腕		みんなの写真		オート			たからもの。家族の写真、その四分の一。残りは兄弟が持っている
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１