

キャラクター名

ヘルミーナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
死者の帰還	3-82
血の宴	1-05

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(バスケット)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドロシー	友情	3	①②③④⑤	
リーティア	憧憬	3	①②③④⑤	
ルイン	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1 ターンに 1 回、任意の未練をコストにする
メインクラス		子守歌		オート			判定- 1 コスト- 1
メインクラス		銃神		オート			射撃判定+1
サブクラス		殺劇		オート			同カウント、同対象への攻撃で出目+ 1、ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		アンテナ		オート		自身	1 ターン 1 回コストの狂気点無効
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦者ライフル		アクション	4	1〜3	射撃 5
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1爆発 出目+ 1
腕		たからもの(バスケット)		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1