

キャラクター名

ヘルミーナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
死者の帰還	3-82
血の宴	1-05

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの(バスケット)	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ドロシー	友情	3	①②③④⑤			
リーティア	憧憬	3	①②③④⑤			
ルイン	憧憬	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回、任意の未練をコストにする
メインクラス		子守歌		オート			判定-1 コスト-1
メインクラス		銃神		オート			射撃判定+1
サブクラス		殺劇		オート			同カウント、同対象への攻撃で出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭	のうみそ		オート				2
頭	めだま		オート				1
頭	あご		アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭	カンフー		オート		自身		行動値+1
頭	アンテナ		オート		自身		1ターン1回コストの狂気点無効
頭	ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身		支援 2
			オート				
腕	うで		ジャッジ	1	0		支援 1
腕	こぶし		アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕	かた		アクション	4	自身		移動 1
腕	対戦者ライフル		アクション	4	1~3		射撃 5
腕	ショットガン		アクション	2	0~1		射撃1爆発 出目+1
腕	たからもの(バスケット)		オート				
			オート				
胴	せぼね		アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴	はらわた		オート				
胴	はらわた		オート				
			オート				
脚	ほね		アクション	3	自身		移動 1
脚	ほね		アクション	3	自身		移動 1
脚	あし		ジャッジ	1	0		妨害 1