キャラクター名
伊都伎 緋彩(イツキ ヒイロ)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1660		大きな失敗をしたことがある		
			身体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	7			17	2
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	7	1		15	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
シューター	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	4
シューター	1	4	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ 戦場で拾った刀。無銘であったため、勝手に「水蛍」と名付けた。	1H	8		2d+ 5	9	5	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4020 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60

その他メモ

「戦場(いくさば)にて人を斬り申したのです。なれば某は人に非ず。黄泉の國の怪物も同じに候。一度は捨てた命、散る時は戦場にて散らしとうございます。」

緋袴を身に纏い、腰に刀を差した女性。自らを「武士(もののふ)」と称する。
元は日ノ本という異国から転生した異界人。
女性としての生き方を捨てたため、性別をひた隠しにして男性のように振舞う。
口数が少なく、喜怒哀楽が顔に出にくいため、よく誤解を受ける。
食は素食が多く、好き嫌いは無い。強いて言うなら御飯が一番安心する。
基本緋袴以外を身に纏うことは無く、衣を脱ぐと背中や腕にはかつての刀傷が見えるため、人前で肌を晒す事をしない。

土地が違えば信仰も違うので、神楽を舞う事は無くなった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟