キャラクター名

プレイヤー名

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 冒険者 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 15 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 4000 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 10 | 器用度 | 10 | 30 | | 50 | 8 |
| | | 敏捷度 | 10 | 30 | | 50 | 8 |
| 体 | 10 | 筋力 | 10 | 30 | | 50 | 8 |
| | | 生命力 | 10 | 30 | | 50 | 8 |
| 心 | 10 | 知力 | 10 | 30 | | 50 + 2 | 8 |
| | | 精神力 | 10 | 30 | | 50 | 8 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 15 | アルケミスト | 12 |
| ソーサラー | 15 | ライダー | 9 |
| コンジャラー | 15 | | |
| スカウト | 12 | | |
| レンジャー | 9 | | |
| セージ | 15 | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ルーンマスター | IB34 p | マナ耐性 | 3144 p |
| トレジャーハント | 2120 p | 賢人の知恵 | 3142 p |
| ファストアクション | 2123 p | ターゲッティング | 1-280 p |
| 影走り | 2120 p | 魔法収束 | 1-291 p |
| トレジャーマスター | 3143 p | 鷹の目 | 1-280 p |
| 治癒適性 | 2122 p | 魔法制御 | 1-291 p |
| 不屈 | 2123 p | 魔法拡大/数 | 1-289 p |
| ポーションマスター | 2123 p | 魔力強化 | 2-230 p |
| 鋭い目 | 2120 p | クリティカルキャスト | 2-233 p |
| 弱点看破 | 2121 p | 魔法拡大/すべて | 1-290 p |
| マナセーブ | 2123 p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |
| シャドウ語 | ○ | ○ |
| リカント語 | ○ | ○ |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 15 | 23 | 23 | 23 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | マナコートプラス | | 1 | 0 | 8 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | | 23 | 9 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| クォータースタッフ<br>防護点+1 | 2H | 4 | 1 | 2d+ 1 | 12 | 0 | 14 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 50 m | 150 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 23 | 9 |

| HP |
|---|
| 95 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 23 | 2d+ 20 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 23 | 2d+ 23 |

| MP |
|---|
| 140 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 15 | 25 | | | |
| 操霊魔法 | 15 | 25 | | | |
| 深智魔法 | 15 | 25 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | ﾗﾙ=ヴェイネの魔宝帯 | 主動作でMP10以上消費するとHPが10回復 |
| 背中 | | |
| 右手 | ﾗﾙ=ヴェイネのﾏﾅﾘﾝｸﾞ | ダメージ魔法のダメージを+2 |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 叡智の腕輪 | |
| | | |
| | | |

その他メモ

クリティカルキャスト：魔法のC値に-1、クリティカル無効無視、抵抗されてもクリティカルが発生し、最終ダメージを半減
マナ耐性：魔法ダメージ-5
エネルギー・ボルト（5→4）r10+魔力25+2@10（9）　リープ・スラッシュ（7→6）r20+魔力25+2@10（9）
ライトニング（7→6）r20+魔力25+2@10（9）
ブラスト接（6→5）r30+魔力25+2@10（9）　ファイアボール（8→7）r20+魔力25+2@10（9）
エネルギー・ジャベリン（9→8）40+魔力25+2@10（9）
ブリザード（10→9）r30+魔力25+2@10（9）　サンダーボルト（13→12）r50+魔力25+2@10（9）
シャイニングスポット（16→15）r40+魔力25+2@9（8）
ディメンションソード（18→17）r60+魔力25+2@10（9）　メテオストライク（30→29）r100+魔力25+2@10（9）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟