

キャラクター名
ああああ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13歳
メインクラス	□マネスク	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ ネクロマンサー 埋める	内容 基本99 β 09

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		[満ち足り]		オート	なし	自身	あなたが恋心を持った対象の部位を自身のマニューバの効果で全壊させた時、お互いに対話判定を行う。更にパート中、自身の攻撃出目を+1する。
ポジション		[癩癩]		オート	なし	自身	あなたとあなたの未練を持った対象が同じエリアに配置されている時、対象の基本パーツ1つを壊滅させてよい。その場合、自身の攻撃ダメージを+1する。
ポジション		[ケテル☆0]		オート	なし	自身	あなたのアクションのコスト×(1+寵愛点÷1500(切り上げ))効果量。コスト減少共に最大1。更に1ターンに1度攻撃のダメージに「全体攻撃」を付与してよい。
ポジション		[煉獄の制圧者]		ラピッド	なし	自身	自身が煉獄に居る場合、舞台上の全ての手駒が受けるダメージを+1する(この効果は重複しない。)
ポジション		[電力節約]		オート	なし	自身	自身の超過に必要な電力を-1してよい。(最低1)
ポジション		[開幕射撃]		オート	なし	自身	バトルパート開始時、任意の「アクション」マニューバ1つをコストを-1して「ラピッド」として宣言してよい。
				オート			
メインクラス		[薔薇の誓い]		オート	効果	自身	コストとして薔薇5本を支払う。「アクション」以外のマニューバ1つ目の効果を打ち消す。これは打ち消されない。ターン中に1度しか使用できない。
メインクラス		[戦闘習熟]		オート	なし	自身	あなたの攻撃判定出目を+1する。更に、連撃時の攻撃判定出目を+1する。
メインクラス		[電磁機関]		オート	なし	自身	最大行動点+1、電力1
メインクラス		[先制制圧]		オート	なし	自身	あなたが戦闘開始時のカウントで行う攻撃に付与された追加効果は無効化されない。
メインクラス		[肉体制御]		ラピッド	参照	自身	:超過(電力3):以降ターン中、あなたの所持するパーツは完全解体していない限り損傷していても宣言してよい。
メインクラス		[戦場の砲手]		オート	なし	自身	自身がターン中1度も移動していない時、砲撃攻撃出目+1、ターン中1回、自身の砲撃攻撃判定を振りなおしてもよい。
メインクラス		[重火携行]		オート	なし	自身	あなたのコスト4以上の砲撃攻撃のマニューバのコスト-1(最低1)
サブクラス		[砲火者]		オート	なし	自身	あなたが移動していないカウント中射撃、砲撃攻撃出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		[なみだめ]		オート	なし	自身	あなたの支払う「超過」のコストを-1(最低0)する。
頭		[けいけんち]		オート	なし	自身	あなたがポートを取得する際に必要な寵愛を1回-20する。(最低0)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		[対屍拳銃]		アクション	2	0~1	射撃攻撃2、このマニューバを用いた攻撃判定出目+2 超過(電力1):このパーツを「ラピッド」として宣言してよい。
腕		[対屍シールド]		ダメージ	0	0~1	防脚1、更に対象が受けるダメージをあなたが代わりに受けてもよい。このマニューバは初度でも宣言してよい。但し1回の判定に1度まで