キャラクター名: アイララコット・マゼリアヴァルト

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	137歳
冒険者Lv	3	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	650		魔神の生け贄にされた（されそうになった）ことがある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	13			20	3
		敏捷度	3			10	1
体	11	筋力	10			21	3
		生命力	3			14	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 6	11	7	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スキットルx2	○□□○□□
エールx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1640 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

その他メモ

「酒を飲み、食らい、戦い、遊ぶ。これが生きるということよ」
酒と戦いに生きるダークドワーフの重戦士
黒炎を纏った彼女の一撃の前に成すすべなどありはしない

生い立ち:まだ彼女が地上に出てくるはるか前、地下でナイトメアの青年と出会い、意気投合。初めて地上に出るまでに何度となく手合わせをしていた。その後任務で地上に出た際迷子になり偶然辿り着いた老夫婦の元に身を寄せる。そこで戦い以外の人の温もりに触れ、人族の社会で生きていくことを決める。本人は知らないが地下にいる頃魔神の生け贄にされそうになった。儀式が失敗に終わったことによりララは無事だったものの数日分の記憶がなくなっている。その後遺症で部類の酒好きとなった。手元に酒がないと荒れる。基本的に酒の為に仕事をしている。
星屑の宴亭に所属している現在も各地の酒場を巡っている。またお金が必要になれば戻ってくるだろう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟