キャラクター名: アシェ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	自称78歳
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-481000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11		11	29	4
		敏捷度	5		21	33	5
体	10	筋力	8		33	51	8
		生命力	12		72	94	15
心	4	知力	10		8	22	3
		精神力	12		41	57	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16		
グラップラー	16		
シューター	16		
ソーサラー	14		
コンジャラー	14		
レンジャー	16		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	20	21	24
グラップラー	16	20	21	24
フェンサー	0			
シューター	16	20	21	24

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	複合装甲エプロンスカート		2	2	25
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	24	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 19	10	27	20										
ロングソード	1H両	13		2d+ 20	10	27	13										
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 20	10	27	22										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 20	12	27	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122p	縮地	3143p
追加攻撃	220 p	両手利き	1-283p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/フレイル	1-281p
カウンター	2120p	二刀流	1-281p
鎧貫き	IB39 p	ターゲッティング	1-280p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/フレイル	1-281p
バトルマスター	3143p	回避行動	1-279p
治癒適性	2122p	武器の達人	3-212p
不屈	2123p	影矢	2-232p
ポーションマスター	2123p	射手の体術	2-227p
韋駄天	3142p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 24	25

HP
157

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 31	2d+ 25

MP
141

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	17			
操霊魔法	14	17			
深智魔法	14	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

反転する運命…全ての判定で出た目が必ずひっくり返り、ダイス操作能力を受けられない（自動で運命変転が発動する）

特殊武器習熟…武器習熟の効果がソード・フレイル・ボウ・格闘にも適応される

少しくらい手抜いてもいいな…主動作回数＋３　自身を除く味方の数だけ主動作数－１（最低１）
減少数が１以下で味方がいるなら自身に「馬鹿な事言ってる場合じゃないな」を置き換えて発動

舌噛むから面倒…追加魔法行使可能数＋３　自身を除く味方の数だけ追加魔法行使可能数－１（最低０）
減少数が１以下で味方がいるなら自身に「疲れるから無詠唱嫌いなんだよな」を置き換えて発動

馬鹿な事言ってる場合じゃないな

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アシェ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 250 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0