

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	295000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	10		30	5
体	10	敏捷度	10	10		30	5
		筋力	10	10		30	5
心	10	生命力	10	10		30	5
		知力	10	10	30 + 2	5	
		精神力	10	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9	アルケミスト	7
ソーサラー	9	ライダー	5
コンジャラー	9		
スカウト	7		
レンジャー	5		
セージ	9		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	14	14	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧 マナコートプラス		1	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	14	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14											
防護点+1				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 14	6	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 14	84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
操霊魔法	9	14			
深智魔法	9	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯 主動作でMP10以上消費するとHPが10回復
背中	
右手	ラル=ヴェイネのマナリソグ ダメージ魔法のダメージを+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
マナセーブ：消費MP-1(最低1)	○□□□⑤
エネルギー・ボルト (5→4) r10+魔力14@10	○□□□⑩
リープ・スラッシュ (7→6) r20+魔力14@10	○□□□⑮
ライティング (7→6) r20+魔力14@10	○□□□⑳
ブラスト接 (6→5) r30+魔力14@10	○□□□㉑
ファイアボール (8→7) r20+魔力14@10	○□□□㉒
エネルギー・ジャベリン (9→8) 40+魔力14@10	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕