

キャラクター名

ウサカ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン (ハーフネヴァーフ)			境遇	放浪者
出自 (効果)	お告げ			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	26	32	8	8	8	24	9	
ボーナス	8	10	2	2	2	8	3	
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0	
他修正								
能力値	11	13	3	2	2	9	3	

HP	166
MP	107
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	8	35	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	真月兎		1	0	0	13	0	0	0
胴部	S1デモンズチェイン		0	0	0	12	1	0	-2
補助	厄除けの指輪		0	0	0	0	4	0	0
装身具	ブリッツグローブ		2	0	0	0	0	3	0
能力値			13	0	3	0	9	5	16
スキル	《カールレー》《ハイバディン》《ファイティングガガ》《フェイスガード・ダイス》《ハイリット・ジョー》		5	19					
その他	「戦士の環」、「戦王の武器飾り」			3		1		2	
総計(右)			29	57	3	26	14	6	14
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	冒険者セット	戦士の環
トラップ解除	13			13	+ 2 d	バックパック	大地の砥石
危険感知	2			2	+ 2 d	ポーションフォルダー	戦王の武器飾り
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ハイHPポーション×2	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ハイMPポーション×5	対抗：威圧のクリスタル
魔術判定	2			2	+ d	グレートHPポーション×1	
呪歌判定					+ d	グレートMPポーション×2	
錬金術判定					+ d	万能薬×5	
						聖水×2	
						小道具入れ	
						炎熱の砥石	

現在重量：	11		
最大重量：	26	所持金：	356023
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	《ジャーアクション》	武器	単体	命中判定		
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[SL]Dする。								
カバールینگ	1	2	《ダメージロールの直前》	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
カバームーブ	2	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバリング》と同時に使用する《カバリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
スマッシュ	1	5	《マイナーアクション》	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+【CL×10】する。								
	1							
効果：								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×3]し、「重量：6」「装備部位：双」に変更する。								
カスタムガン	3	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」と「攻撃力」に、プリプレイに「SL×2」点まで自由に割り振ることができる（最大6、最低0）								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを1個取得する。このアイテムはあなたのみ使用することができる。								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」に+2、「行動修正」に-1する。								
ロングバレル	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」に+1、「攻撃力」に+2、「行動修正」に-2する。								
ラストリゾート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象がエンゲージしている場合、その攻撃は白兵判定となる。								

ギルド：プリエ  
ヒューリンとネヴァーフのハーフの少女。  
ある日、「人々を助けよ」お告げを夢で聞き、起きたら兎耳型のヘッドギアが生えてきて取れなくなった。よくヴァーナに勘違いされる。  
人助けの為に冒険者を志し、放浪している。

【誓約：伝説の武具】  
真月兎（マगत）  
種別：頭部（冠）  
継承：夢  
伝承：達人の武具  
宿命：正義  
呪詛：吸着性 このアイテムを装備した場合、装備を解除することはできない

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	魔導銃使用、シナリオ0	
効果：対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
バレットレイブ	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象とエンゲージしている場合、その対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。								
	1							
効果：								
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを使用する武器の「種別」に関わらず使用できる。ただし、「種別：刀」以外の武器を使用してスキルを使用した場合、「コスト：-」以外のスキルは「コスト」に+2される。								
トゥルーアイ	1	6	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	刀使用、防衛中1回	
効果：ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する。								
	1							
効果：								
アームズロジック：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果：選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
クロススラッシュ	1	12	メジャーアクション	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果：《パッシュ》による白兵攻撃を2回行う。この《パッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。								
ディフェンスライン	1	15	リアクション	視界	単体	命中判定	双装備	
効果：対象が行なった武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行なったあなたへの攻撃は失敗となる。								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：あなたの戦闘不能を回復し、さらに【HP】を[SL×20]点にする。あなたが未行動だった場合、行動済にはならない								
ファイティングロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器攻撃のダメージに+【筋力】する。								
バイオレントヒット	1	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。								
フルスイング	3	10	マイナーアクション	-	自身	自動成功	シースSL回	
効果：白兵攻撃のダメージロールでは、その白兵攻撃で使用する武器ひとつの「攻撃力」を2倍にしてダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ハイボルテージ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ファストセット	1	6	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルと同時に使用する。この効果により、このスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。								
	1							
効果：								
テクニクマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【器用基本値】+3する。								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：「キャリバー」の攻撃力に+1する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値に+3する。								

ウサカ

**所持品**

[illegible]