キャラクター名

ここ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	【希望】大いなる情報をしていたはずだ。それはネクロマンサーや世界にとって致命的な秘密。その記憶を取り戻せばあるいは…。
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
手術台	縛り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくこともできない。血まみれの医師達が迫ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの肌に、肌に！
隠れ場所	星根裏部屋か、クローゼットか押入れか…あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか。
故郷	懐かしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、なかられない風景が、あなたの最大の逃げ場所。今そこはどうなっているのだろう…確かめたい

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チャカポコ	嫌悪	3	①②③④⑤	
アイ	恋心	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ所得する。
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	0	自身	このスキルを所得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ所得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してよい
腕		エナジーチューブ		オート	0	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを一つ追加で損傷しなくてはならない
脚		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		だるま		オート	0	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所の一つを選んで行う。
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
脚		うじむし		オート	0	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して良い。
腕		写真		オート			人類のいた頃を写した写真。切り取られた幸福の断片。あるいはそれは、生前のあなたを写したものかもしれない。
メインクラス		凶化器官		オート	0	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、衝動宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆破」「転倒」「薙撃」「全体攻撃」の効果は失われる。