

キャラクター名
 純粹の巨星 ~パーフェクトジャイアント~

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	幸福
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
翼を	
亡者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
上泉 桜	執着	3 ①②③④⑤	
NO NAME	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【援護】		オート		0~1	
メインクラス		【円舞曲】		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目□1
メインクラス		【戦乙女】		オート	なし	自身	行動値+2
サブクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	改造3のパーツゲット
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
		【リミッター】		オート	なし	自身	破壊されたら行動値+2
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【パイルバンカー】		アクション	2	0	白兵攻撃 2 防御無効 命中したら移動 1 させてよい
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕のみ防御 1 腕のみダメージ+1
腕		【リフレックス】		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		【スパイク】		ダメージ	1	自身	ダメージを与えたとき、白兵・肉弾ダメージ+1
		【本】		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1