

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ヴァナーナ・ナーヴァナ _____

メインクラス		メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス		ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	女性
称号クラス					年齢	不詳
種族		エルダナーン			境遇	天啓
出自 (効果)	商人				目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	20	8	14	7	18	7	HP	64
ボーナス	4	6	2	4	2	6	2	MP	100
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1		
他修正									
能力値	4	7	2	6	3	7	3	フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	庭匠のステッキ	至近	-1	11					
左手									
頭部	庭匠のバンダナ				-1	4	1		
胸部	庭匠の服				-1	9	1		-1
補助	庭匠靴					2	1		-2
装身具	庭匠の首飾り								
能力値			7	0	2	0	7	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	11	0	15	10	5	6
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	リンク効果	
トラップ解除	7			7	+ 2 d		
危険感知	3			3	+ 2 d		
エネミー識別	6			6	+ 2 d		
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d		
魔術判定	6			6	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定	7			7	+ 4 d		
<div> <div>現在重量： 0</div> <div>最大重量： 12</div> </div>							
所持金： -29700						預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
エンチャントウェポン：風	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の武器攻撃を風魔法ダメージに変換 シーン持続								
トリビアリスト	1	6	判定前	-	自身	自動	シーン1	
効果： 判定技能を【知力】で代用								
ガーデン：草原	1	6	セッ	20m	範囲	錬金術	-	
効果： 対象が使用するスキルのコストに-2(最低1)する。効果はラウンド終了か、対象が移動・転送を行うまで持続する								
アルケミカルサークル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定に+1Dする								
グリーンサム	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 効果をダイスで求める「分類：錬金術」の攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の効果に+10する								
マジシャンズガーデン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 《グリーンサム》を「分類：魔術」にも適用する								
シールドガーデン	1	8	DR直後	視界 場面(選択)	錬金術	防御1		
効果： 《ガーデン：～～》の効果を受けた対象に有効。ダメージ軽減を行う。対象が受ける予定のダメージに-1Dする。								
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン：～～	-	自身	自動	シリア1	
効果：フェイト2点消費《ガーデン：～～》のを対象：場面(選択)、射程：視界に変更し、効果の持続を「シーン終了時まで持続する」に変更する								
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界 場面(選択)	錬金術	-		
効果：《ガーデン：～～》の効果を受けた対象に有効。対象に特殊攻撃を行い、[(SL)D+9]の貫通ダメージを与える。CRT：ダイスロール増加								
リビングガーデン	1	8	メジャー	-	自身	自動	MaP1	
効果： 通常のメジャーと《クラッシュガーデン》をそれぞれ使用する								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象に魔法攻撃。判定に+1D、ダメージは風2D+5								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果： 対象を飛行状態にし、移動力+5m 対象がマイナーで解除するかシーン持続								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： メジャーの単体魔術を範囲(4体)に変更。プロセス持続								

マジエラニカ大陸から訪れた商人。
優秀なガーデナーであり、マジエラニカ特有の錬金術とグランフェルデンの錬金術の技術交換に派遣された。
現在は色々あってダンジョン「ヴェンガルドのドリーネ」の調査を取り仕切っており、入り口周辺に広がる前哨基地「ドリーネの町」の経営も担う。

□ セットアップ
《アーキテクチャ》+《ガーデン：草原》+《ジャングリ・ラ》+《ヘイスト》3：コスト25、シーン中対象のスキルコスト-2、対象にガーデン効果付与、自身の行動値+3D
□ メジャー
《リビングガーデン》+《クラッシュガーデン》5+《ヒール》：コスト9、ガーデン効果を受けた場面（選択）に錬金術で[4D+8]の命中判定、ダメージは[8D+25]の貫通ダメージ。20mの単体に[7D+37]点のHP回復。
□ DR
《プロテクション》3：コスト1、20mの単体に[6D+12]のダメージ軽減。

ヴァナーナ・ナーヴァナ

[illegible][illegible]