

キャラクター名
ミツキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	18
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	44

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
買い物	
初めての	初めて殺した人間の顔を覚えていた。
墮天	乱暴に腕を引かれた衝撃で君は目を覚ました。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エル	恋心	3 ①②③④⑤	
シンダー	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ヴィレンディア	友情	2 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		天翔(カンフー)		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		金棒(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定+1
腕		大鉈(チェーンソー)		アクション	3	0	白兵2、切断
腕		手錠(リミッター)		オート	0	自身	損傷したとき任意で最大行動値+2。バトルパート終了まで続き、効果中は修復できない。
腕		革手袋(ガントレット)		オート	0	自身	腕に対して常に防御1。腕の白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
腕		お届け物(バスケット)		オート	0	なし	たからもの。バトルパート終了時、未練1つを選んで狂気点を1点減少。損傷時に取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		写真(たからもの)		オート	0	なし	たからもの。バトルパート終了時、未練1つを選んで狂気点を1点減少。損傷時に取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		安全靴(仕込みブーツ)		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定+1
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	ターン終了時「煉獄」にいる場合行動値がマイナスでも次ターンの回復時最大値まで回復。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使うタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の判定+1
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	同カウント内に他PCが攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、任意で判定+1・ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵のダメージ+1