

キャラクター名 アマネ	プレイヤー名
----------------	--------

<b>種族</b>	ハイマン	<b>種族特徴</b>	デジャヴ、魔法の申し子		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	17(寿命30年)
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	5人以上の兄弟がいる/いた		
<b>経験点</b>	0		父親が旅に出ている 自由を求めて		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	1		17	2	コンジャラー	2		
敏捷度	2	2		10	1	プリースト/キルヒア	6		
筋力	9			17 + 1	3	セージ	5		
生命力	3	1		12	2	アルケミスト	1		
知力	6	4		23 + 1	4	ウォーリーダー	5		
精神力	6	5		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
MP軽減/プリースト	1-283p	p	
魔法拡大/すべて	1-290p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	
【陣率：軍師の知略】	
【陣率：効力亢進Ⅰ】	
【怒涛の功陣Ⅰ】	
【怒涛の功陣Ⅱ：旋風】	
【怒涛の功陣Ⅲ：】	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-1 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ -1	7	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 10	48	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	6	11			

装備品		説明
頭	軍師徽章	ウォーリーダー必須アイテム
耳		
顔		
首	ロッセリーニの調声器	流派技必須アイテム
背中	聖印	神聖魔法発動体
右手	知力の指輪	知力値+1
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知力の指輪	壊 知力値+13

装備品		説明
左手	筋力の指輪	筋力値+1

その他メモ		自動失敗
おちゃ単発卓 20日21時～		チェック
GM: ちゃっしー PL: きろぐらむ・lulu・だいは・mamiya (敬称略)		□□□□⑤
平均レベル7 (三巻のレベル6~7帯参照)		□□□□⑩
★ロッセリーニの魔法印を自身とパーティーメンバーの鎧に印済み。グリフの装備品にも印をつけておいた。		□□□□⑮
□ ハイマン ヒーラー軍師/流派: 古モルガナシキ王国戦城魔導術 キルヒア信仰		□□□□㉔
種族: ハイマン(人族)の特徴		□□□□㉘
・1Lv～ 【魔法の申し子】すべての魔力+1。魔法行使で自動成功(6ゾロ)場合、消費MPがゼロになる。拡大分も消費MP 0 で効果は通		□□□□㉚
		□□□□㉞

