

キャラクター名
黒鹿毛 (くるかげ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	UGN協力者	カヴァー	格闘家
オプション			年齢	??	性別	男性
覚醒	感染	衝動	解放		初期侵食率	40%
出自	安定した家庭	経験	その日暮らし (LM/社会人・自由業)		邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	11
感覚	1		0			1	(非装備時)	11
精神	2	1	0			3	戦闘移動	16
社会	4		0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハーメルンの笛		0				ワーディングを使用することでシーン内の任意のキャラクターにドッジ判定のクリティカル値+1。
		0				
鬼の咆哮	RC	3r+21	-	15		シーン選択・装甲無視／
100↑	RC	6r+21	-	18		サイレンの魔女

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:情報屋	
コネ:手配師	
ハーメルンの笛 (ユニークアイテム)	
怨念の呪石 (ユニークアイテム)	
メモリー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P	N		
拠点にしている場所	P 愛情	N 隔意		
我が道を進む者	P 親しみ	N 隔意		
優勝	P 達成感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ロックンロールビート	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走時、攻撃の達成値:LV×2 侵蝕率基本値+4							
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値:LV×3 侵蝕率基本値+4							
怨念の呪石	2	3	セットアップ	-	-	-	-	
効果:	:セットアップで使用。バッドステータス暴走を受ける。この暴走を受けている間、攻撃のダメージに+2d10。この効果を使用したセットアップ終了時に、あなたの侵蝕率が3点上昇する。1シーン1回まで。							
サイレンの魔女	5	5	Xジャー	視界	シーン選択	RC	-	
効果:	攻撃力:LV×3 装甲無視。							
増加の触媒	3	3	Xジャー	-	-	RC	-	
効果:	攻撃力:LV×3							
リザレクション	1	効果参照	インシアブ	視界	単体	自動	DP	
効果:	:対象の戦闘不能を回復し、HP:2D10点回復。ただし、この効果で回復したHPと同じだけ、使用者の侵蝕率が上昇する。1シナリオ1回。							
冒険の日々(P幸福感/N隔意)	1	-	-	-	-	-	-	
効果:	各地を巡る大冒険の日々							
異形の痕	★	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	オーヴァード化によって、特徴的な異形を得たことを表すエフェクト。							
竹馬の友	★	-	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	:幻覚物質によって対象の認識をかく乱し、その信頼を得るエフェクト。対象はあなたを信頼できる友と思いついてしまう。エキストラにしか効果は無い。GMは必要なら〈交渉〉判定。							
声無き声	★	-	Xジャー	視界	シーン選択	自動	-	
効果:	:幻覚伝達物質を媒介に、自分の思念を離れた場所に居る誰かに伝えるエフェクト。相手が考えていることも、相手が心を開いてくれるなら、聞くことができる。GMは必要なら〈RC〉判定。							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	とても身軽。							
効果:								
効果:								
効果:								

一人称:私、

鹿の面を被った武闘家。
元々2m近い身長に、鹿の角がついた面を被っているため、さらに長身な印象を受ける。
己の技を磨くため、郷土料理のレシピを収集するため、世界各地をふらっと旅している。
今回は新たなレシピの開拓と優勝を狙って香港を訪れた。
性格は気さく。EE《竹馬の友》の力もあるが、お喋りで、人の懐に入り込む話術ですぐに人と打ち解けられる(※PLにそんな話術は無い)
調子のいい性格なので、聞けば冒険の話は沢山聞かせてくれるだろう。

<その他>
・趣味は料理。世界各地の郷土料理のレシピを集めるのが趣味。
・カタコトだが中国語も一応話せる。世界を旅しているからか、言語は堪能な方。

<戦闘スタイル>
我流の武術を使っているらしい。覇気のようなもの(サイレンの魔女)で相手を吹き飛ばす。
データ上ではRCだが、肉弾戦ができないわけではなく、EE《軽功》による体術も可能(演出で倒してイイヨ!って言われたら軽功使いたい...!)。
戦闘前には必ず笛を吹く(ハーメルンの笛によるワーディング)。