

キャラクター名

愛鳥 雄輝(あいと ゆうき)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男性
覚醒	犠牲		衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自			経験		邂逅	忘却(アルフレッド・J・コードウェル)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5	1	0	1		7	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		賢者の石	P	N	
		六白傷無	P 懐旧	N 悔悟	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(サラマンダー)	2							
効果：								
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：								
炎神の怒り	3	3	×ジャーリアクション					
効果：								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果：								
体型維持	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果：								
凍結保存	★		×ジャーアクション	至近	単体	自動成功		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

小さい時から仲が良かった幼馴染がいた。  
いつも泣き虫で周りの子達とのコミュニケーションが下手だった自分に手を差し伸べてくれて、そこからずっと遊んでくれていました。  
遊ぶ内容は幼馴染が決めてくれ、遊びに行く場所も連れて行ってくれて、頼りになる優しい人でした。  
10年前のあの日がなければ…  
あの日から死んだはずだった僕は体に埋め込まれている賢者の石なるもののお陰か一命を取り留めました。  
けど、僕は今でもあのとき幼馴染の方にそれが出来たのなら…といつも思います。  
今でも夢をみるとき、幼馴染が亡くなった瞬間をフラッシュバックし目覚めてしまう…あのときに何も出来なかったからか救えなかったからか、後悔しているからか僕は前に進めなくなってしまったように感じている。  
賢者の石を埋め込まれてから普通の人ではなくオーバードというものになったらしく約10年間定期的にUGNでの診察をするようになりました。  
そんなときある提案を貰い事に、面影島に行かないかと。  
理由は僕自身の精神面の改善とUGNのちょっとした手伝い…ココ最近僕の精神が乱れが見えているらしく1度息抜きも兼ねて島に数年住んでみてはとのこと、僕はその話を了承し面影島に行くことにした。  
あの10年前の出来事から未だに立ち直れていない僕はこれからどう生きていけばいいのだろうか…  
もし願うなら、また会いたいと。また何処かで僕みたいに幸せに暮らしていて欲しいと…そんなぜ口に近い奇跡を願っていた。