

キャラクター名	プレイヤー名
サイコ=アヤ・トリヤ	

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	83
冒険者Lv	5	経歴	投獄されたことがある		
経験点	20		体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	5			12	2	コンジャラー	5				
		敏捷度	1			8	1	プリースト/キルヒア	2				
体	6	筋力	5			11	1	スカウト	3				
		生命力	16	1		23	3	セージ	5				
心	16	知力	6			22 + 2	4						
		精神力	6	2		24	4						

戦闘特技	
鋭い目	2120p
魔法収束	1-291p
魔法拡大/数	1-289p
マリオネット	2-230p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	-	+3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3	8	24

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			
神聖魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
45

装備品		説明
頭	★とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	★叡智の腕輪	知力+2、破壊すると+14
腰		
足		
その他	聖印	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
■メリア：長命種 濡れ衣を着せられた脱獄囚、背中と顔に刺青あり。	□□□□⑤
毒舌で皮肉屋。囚人時代の拷問で去勢されたエルフ差別主義者。 基本的に他人を信用することができない。	□□□□⑩
■種族特徴 【繁茂する生命】：睡眠を取らなくても、行動に支障はありません。生涯眠らなくても活動し続けられます。1日の始まり（朝6時）になると、自動的にHPが最大値の2割（端数切り上げ）だけ回復し、MPは最大値まで回復します。任意に眠ることは可能ですが、睡眠によるHP、MP回復の効果は得られません。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

