キャラクター名: クリス・レナード・ヴェクター

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	恥ずかしいあだ名を持っている(いた)		
経験点	420		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			VC経歴：〈魔神化血清〉を打たれたことがある。「魔神化能力決定表」を振る→《魔神の影》		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	1			15	2
心	10	知力	9	1		20 + 1	3
		精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
ソーサラー	3		
プリースト/グレンダール	6		
レンジャー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
コルガナ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 4	10	4	22										
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
神聖魔法	6	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	矢筒	矢を補助動作でつがえる
足		
その他	聖印	プリーストの触媒

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

【穢れ】
穢れ8点　穢れ度1

【プロフィール】
ナイトメアの女。ヴァイスシティ生まれ。
人間の両親から生まれたが、出産の際に母親は死亡。7歳ごろまで実の父親から疎まれながらなんとか生き残る。
ある日些細なことで父親を怒らせてしまい奴隷として売られ、とある魔法使いに引き取られる。そこで魔神化血清を打たれ、《魔神の影》を得る。
その後逃げ出すも、暫くの間自身の影に怯えて生き、日の当たらない路地裏で生活する。
後に、師匠となる人物と出会い、自身の影を追い払う光を使えるプリーストとなる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリス・レナード・ヴェクター

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■冒険道具類
冒険者セット
ランタン
ターバン
油x5
ワイン(安物)
普及品の癒しの仮面

■冒険道具類/消耗品
救命草x10
魔香草x6
保存食(一週間)x2
魔晶石(3点)x10
魔晶石(5点)x2
実験薬32号x2
矢

■その他
仲間への譲渡
飯代
宿代
情報代
住民票代
盗賊ギルド代
雑費
返した借金

所持金 526 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5