キャラクター名: カミーユ・アサ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		毒を飲んだことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	1		15	2
		敏捷度	8	1		14	2
体	6	筋力	11	1		18	3
		生命力	8	1		15	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	12	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
レンジャー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	4

武器

	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

フェアテ用宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 715 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	宝石の耳飾り	妖精魔法用宝石 1個
顔		
首		
背中	リトルウィング	落下ダメージ -20
右手	宝石の指輪	妖精魔法用宝石1個
腰		
足	ロングブーツ	
その他	宝石ケース	宝石が4つついれてます

装備品		説明
左手		

その他メモ

一定期間の記憶がない:
子どもの頃親にプリーストになれって育てられた。……らしいの。でも、覚えてないし、今の私は神様を信仰できないのよね。
毒を飲んだことがある:
この毒のせい。私が思い出せないのは全部。
私が家族のこと、何も知らないのも。
神聖魔法がつかえないのも。
規律に厳しい環境で育った:
神聖魔法が使える父親。妖精魔法が使える母親。
父親は厳しい人だったらしいの。
まあこれも。覚えていないのだけれど。
旅に出た理由:失われた文明を取り戻す為

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟