

キャラクター名  
エーム=ルナイド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	180
冒険者Lv	8	経歴	「家族に異種族が居る」		
経験点	500		「大切な約束をしたことがある」		
			「溺れたことがある」		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		13	2
体	14	敏捷度	6			12	2
		筋力	4	1		19	3
心	10	生命力	4	1		19	3
		知力	10	9		29 + 2	5
		精神力	8	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	2		
バード	1		
ライダー	8		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
防具習熟/盾	222	p	p
防具習熟II/盾	222	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
探索司令	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
特殊能力解放	
HP超強化	
軍師の知略	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣II：堅体	
神速の構え	
鉄壁の防陣III：甲盾	
鉄壁の防陣IV：無敵	
蘇る秘奥	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
専用ウェポンホルダー改	50
専用聖印	50
名誉点所持	150 /合計 350

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	合計値			-1	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
戦旗槍 (防衛系)				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ドラゴンインファント	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
消魔の守護石1点x5	○□□○□□

魔晶石3点	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	17680 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ -1	15	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 12	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	聖印
顔	
首	軍師徽章
背中	ウェポンホルダー改
右手	能力増強の腕輪 (知力)
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 (知力)

その他メモ	自動失敗
エルフ生まれのナイトメア 生まれた頃から村に迫害され、友達はず、冒険者としてしか生きてきた。 しかし、冒険者としても余り仲間には恵まれず、一人で戦う術を身に付けてきた。 ドラゴンたちは数少ない友達 「えへへ、また失敗しちゃった」	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓