キャラクター名
ペンギン

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	10
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	１７

出自	王族	**運命**	神秘	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	18	0	34	64 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	59
MP	156
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ソウルシーバー				1	4			
武器２									
防具	防護ベスト								3
インナー	サーモ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	43	3	15	7	0
アーツ					10				
その他									
総計(１)		18 %	0	2 %	54 %	11	15 %	7	3
総計(２)		18 %	0	2 %	53 %	7	15 %	7	3
総計(両)		18 %	0	2 %	54 %	11	15 %	7	3

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
携帯食料			
メンタルドリンク			
メンタルストリーム			

所持金： 33	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
メンタル・トレイン	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： MP最大値+[3xAL]							
エレメントエンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
クロスファイア	3/3	4	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃命中の直前に使用し、そのダメージに+[ALx3]。対象変更不可、攻撃毎1回使用可能							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルを支払わずアディションを使える ベースとアザーが同じハイランダー専用							
パティエンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： MP最大値+[4xAL] ベースとアザーのシークエンスが同じキャラクター専用							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

性格：自信過剰