

キャラクター名
サミール・アンロード

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿消す職人		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	大きな遺跡を発見した事がある		
経験点	10		始まりの剣を求めている 失われた文明を取り戻すため		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		25	4
体	4	敏捷度	6	2		22 + 2	4
		筋力	5	6		15 + 2	2
心	5	生命力	7	1		12	2
		知力	10	3		18	3
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	4		
エンハンサー	2		
バトルダンサー	5		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
挑発攻撃	1-287p		p
双撃	1-280p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
ラピッドイヤー			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	10	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	7	17										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	7	17										
ブレードスカー	腰			2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	気に入って買った髪飾り
耳 スマルティエの聴音器	10m先から聞き耳判定可能
顔 スマルティエのマスク	防塵仕様
首 幸運のお守り	戦利品の出目判定に+1
背中	
右手 スマルティエの筋力増強の腕輪	
腰 ブレードスカー	回避判定時+4以上上回ってれば威力10で反撃
足 立ち眠のレギンス	睡眠、気絶で転倒しない
その他	

装備品	説明
左手 敏捷増強の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>レプラカーン希少種 1エリア(10m)かつ視認出来ている範囲に短距離転移可能。一日一回。 他者に接触していたり、乱戦内、通常移動、全力移動を行っていた場合は使用不能。</p> <p>遺跡探検家。または探窟家、はたまた盗掘家。 過去、フィールドワークで探検をしていた所、大きな遺跡を発見した。蛮族達がおらず、遺跡の防衛機構のみが生きていた為、安全を二重にかいけながらも潜り、最奥に着いた所、守りの剣を発見する。 だが、その守りの剣は剣のかけらが補充されて久しい為、機能が弱っており遺跡自体にしか効果がなく、持ち帰った時点で砕けて散ってしまった。かけらは少しずつ寄付したり売ったりした模様。 サミールは思う、始まりの剣。あれはどのような効果を持ち人族に恩恵を齎すのだろうか。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

