

キャラクター名
ギル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
窓から	暗い部屋の窓に差し込める光。その光は眩しくて……美しかった。ああ、結局外の世界に行けたのだろうか……
売った	何を売ったのか思い出せない……でも……何か失った気がして……そもそもなんで「売った」のだろうか……

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て+1される
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	[アームバイス] を獲得にのスキルを獲得した際、レベルは改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってよい。ただし、1回の判定への重複は不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの、可愛いうさちゃんのぬいぐるみ。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1