

キャラクター名
ミル・アイバーソン

プレイヤー名

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	100
冒険者Lv	8	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	0		家族に冒険者がいる (いた) まだ恋をしたことがない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4		17 + 1	3
体	11	敏捷度	5	2		16 + 2	3
		筋力	4	6		21	3
		生命力	5	4	4	20 + 4	4
心	8	知力	3	1		11 + 1	2
		精神力	5	5		13 + 5	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
プリースト/ライフォス	1		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p	p	
ファストアクション	2123p	p	
武器習熟A/投擲	1-281p	p	
牽制攻撃	1-286p	p	
練体の極意	2-231p	p	
防具習熟A/盾	1-282p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
騎獣の献身	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	11
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ソフトレザー					7													
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能												フェンサー				合計値			
												11				4			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスマガルドのチェインハンマー	2H投	22	-1	2d+ -1	9	1	52										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
23

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復でMP+1
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 スマルティエのマスク	
首 スマルティエの首飾り	
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエのトラウジング	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティエの巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
探している人がいる	
「あの…これくらい背丈のナイトメアを見ませんでしたか？よくしゃべる人なんですけど…」	□□□□⑤
貴族の家庭に生まれ裕福な子供時代を過ごす、5歳の頃に両親が海難事故で世界。	□□□□⑩
その後は、「ミリートツ修道院」に引き取られ、ナイトメアのプリーストの下で育てられる。	□□□□⑮
自由奔放な院長に伸び伸びと育て上げられたミルはすくすくと育った。	□□□□⑳
修道院で祭られていた神はミリツツアであったため、ミルはライフォスのプリーストとなったが、信じている神はミリツツアである。	□□□□㉕
大人になってからはミリツツ修道院の護衛として働き、80年以上を共に過ごした家族同然の院長を支えてきた。	□□□□㉙
しかし、村の人口減少とともに、修道院を維持することが厳しくなり、突然、院長が冒険者として旅に出てしまう。	□□□□㉚
どこか危うげで、何をしかか分からない院長を心配し、ミルは修道院を後にして、彼女の捜索を始めた。	□□□□㉛

