ギルド名

ブロンズワイバーン（仮）

ギルドマスター

アナスタシア

レベル	1	成長点	660	次レベル	0/120

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
アナスタシア	20	エルダナーン	ビショップ	メイジ	
シーフ弓	20	ヴァーナ	デッドアイ	バートル	
nit	20	ベスティア：ビートル	バナレット	モンク	
mags（プリン）	20	エルダナーン	メイガス	シャーマン	
泰山	20	ネフィリム	ウォーリア	サムライ	

スキル名	Lv	タイミング	効果
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員（ギルドマスター含む）が行なうあらゆる判定に+1D する。ただし、ギルドマスターが戦闘不能（あるいは死亡）の場合、ギルドメンバーが行なうあらゆる判定に-1D する。
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。《蘇生》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。《祝福》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
最後の力	1	セットアッププロセス	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを［（GL/5）+1］点回復する。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。《ギルドハウス》はラウンド進行中でなければ、任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる。
GH：テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+［GL+3］する。《GH：テンプル》はダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
命の滴	1	効果参照	シナリオ1回。《命の滴》は任意のタイミングで使用できる。HP回復とMP回復を行なう。ギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を［（GL+2）D］点回復する。《命の滴》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。
命の泉	3	効果参照	シナリオ1回。《命の泉》を取得するためにはGL が10レベル以上でなければならない。《命の泉》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を［（GL+5）D］点回復する。《命の泉》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。
GH：ギルドキャッスル	5	パッシブ	《GH：ギルドキャッスル》を選択した際、各ギルドメンバーは自分が取得しているスキルからひとつ選択する（「SL上限：1」のスキルは選択できない）。選択したスキルのSLを+1 する。《GH：ギルドキャッスル》の効果でスキル上限を超えてもよい。
GH：ギルドタワー	5	パッシブ	効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。ギルドメンバー全員が使用する魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少を行なう「分類：魔術」の効果に+5 する。
再行動	5	効果参照	シナリオ1回。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。

所持品			

軍資金：