ギルド名
ハンターズラウンジ

ギルドマスター
アーチャー

レベル	1	成長点	3	次レベル	3/10

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
アーチャー	3	ヒューリン	ウォーリア	レンジャー	PL：クソ虫
コンパウ	1	ヒューリン	アコライト	チューシ	PL：クソ虫
ココ	1	ドラゴネット/レパータル	ウォーリア	ダンサー	PL：xyz

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	いつでも	ギルドメンバー全員の【HP】を全回復する。シナリオ1回。
ハンターホール	3	判定前	固定イベント時の判定に＋２。シナリオ３回。

所持品			
モンスターのフン×1			
忍耐の種×1			
ニトロダケ×1			
不死虫×1			

軍資金：

『ギルドメンバー募集のビラ』
〜〜
ギルド：【ハンターズラウンジ】
ギルドマスター：アーチャー
「ハンターとしての専門的なサポートが必要ならうちにおいでよ！」
〇募集について
加入や脱退は自由。ノルマとかも特にないから、自由がモットーだね！
〇いまの目標
伝手や供給ラインの確立。
資金面以外のハンターとしての技術があればありがたいかな？
〇加入について
俺に一声かけてくれたら。いなかったら適当に申請したら大丈夫だよ！
〜〜

ギルドの隅っこがたまり場になっている、ハンター専門職をサポートするギルド。ギルドサポートの伝手やら何やらがどこから来ているのかは聞いてもわからない。
オリジナルギルドサポート「ハンターホール」関係のサポートを取得していくため、調合や素材などを有効に使いたい人にはお勧め。逆に戦闘を専門にしたり、同じギルドメンバーだけで冒険をしたいハンター諸君には不向き。
セッションに一人いたら便利なギルドなので、立ち位置は専門職派遣会社みたいなものかもしれない。

※２レベルで採集者、３レベルで祝福、４レベルで調合
祝福や陣形は３レベル以降要望があればなので、それらを目的としているのであればあまりお勧めできません。