

キャラクター名
マナフレア

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			16	2
体	8	敏捷度	11			21	3
		筋力	5			13	2
心	13	生命力	5			13	2
		知力	6			19	3
		精神力	7			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーティマー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	4
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙	2H			2d+ 4	8	4	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	1050	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 5	3	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	23

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕