

キャラクター名	プレイヤー名
ミーティレーネ・フィロス	

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	サロゲート	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	フェイ/ナイトメア			境遇	師匠
出自(効果)	捨て子			目標	ハッピーエンド

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	6	12	27	12	35	6
ボーナス	10	2	4	9	4	11	2
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正	1			1	2	4	1
能力値	11	3	4	13	7	18	3

HP	159
MP	225
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ(↓のスロット系を記載) S3 (CL20)	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	カドゥケウス(召喚具) S3 (CL8/12/20)								
頭部	神獣環				0	5	4		-1
胴部	腐敗の衣				0	10	0		-1
補助	星月夜のレオタード(基礎価格23000) S3 (CL20)				2	3	5	2	0
装身具	死霊男爵の宝石S3 (CL20)								
能力値			3	0	4	0	18	11	16
スキル	イミュンウェイト								2
その他	瘴気の結晶					1	1		
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	6	19	28	13	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
初期購入収納品類	OVMPP×1
異次元バッグ	HHPX2(レギュラー適用)
シースベルト	チョコバー×10
ランチボックス	治療符×6
-----↑収納具///戦闘時系↓-----	上位呪壁符×2
チョコバーガー19	耐毒符×1
チョコバーガー5(レティさんから)	万能薬×2
シースー2	蘇生薬×2(レギュラー適用)
HMPP×3	強心丹×1(元マこさんからの譲渡品)
ヒョウロウダンゴ2	強心丹×1
碧星のデザート×8	生命の呪符

現在重量:	63	所持金:	28397	預金・借金:	
最大重量:	60				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ/ナイトメア	★							
効果:	攻撃に放心付与							
リゼントメント	1		効果参照				シナリオ	
効果:	魔法攻撃と同時に使用(対象が※単体になる) ダメージに+CL×10							
コンセントレイト	1		パッシブ		自身			
効果:	魔術判定+1d6							
Uアームズ	1		パッシブ		自身			
効果:	マジックアイテム以外全部召喚具扱い							
エンブレイド	1		パッシブ		自身			
効果:	EP4(レオタとSET装備で合計13)							
プラクティスマインド	1		パッシブ		自身			
効果:	精神判定+【SL+1】							
マジックチェイス	3		パッシブ		自身			
効果:	対象BS時、ダメージ+6d6							
ポイズンアップ	3		パッシブ		自身			
効果:	BS付与強度+3							
	1							
効果:								
コンポーズ	1	5	セット		自身			
効果:	R終了まで【移動】【行動】に+【精神】							
コールスレイブニル	1	6	セット		自身			
効果:	主にユニコーン召喚							
ナイトロード	1	EP1	セット		自身			
効果:	全DR+1d6							
プロモーション	1	9	セット	20m	単体		シーン1	
効果:	シーン中、単体の一つのスキルレベル+1							
ファイトソング	1		セット	20m	※単体		シナリオ	
効果:	シナリオ回数制限スキル一つの回数を1回復する							
	1							
効果:								

●戦闘データ
★攻撃(マニ支援・カドゥケウス・AC類前提)※毒リンゴはレベル1想定
基本(Sフェンリル):命中4d6+12 ダメージ3d6+4+3+16+33+3=69.5 範囲威圧・放心・毒3・ノック3

★補助(テンブル込み)
治療符(回復):3d6+16=26.5(ナイトロードで+1D6 ユニコーンで+45) 至近範囲(イニシアチブ3回まで)
シームルグ(回復):3d6+30+16=56.5(ナイトロードで+1D6 ユニコーンで+45) 20m範囲
軽減:2d6+19=26(ナイトロード時+1d6)

●性格など
ハッピーエンドが大好きな魔術師の少女
自分が好きだと思った人たちの笑顔のために、自身の弱さや伴う危険を理解した上で踏み込んで行くため、大抵の場合お人好しだと思われる。
しかし理想しか見えていないわけではなく、ふとした拍子にシビアな価値観が垣間見える事もある。
尚、ちょっぴり自信家っぽい一面もある。

ちなみに、ファミリーネーム(フィロス)は師匠の物をそのまま使わせてもらってるだけ
●イメージセリフ
「それがどんなに綺麗で面白い物語だとしても、パッドエンドだったのなら当事者になろうとは思いません。だから私は足掻くんです。 私と、私の好きな人たち全ての物語をハッピーエンドにするために！」

「分かってますよ、現実的に考えて全て幸せな結末を迎えられそうにないってことぐらい。

キャラクター名
ミーティレーネ・フィロス

プレイヤー名

所持品	
抗魔符×6 (6属性分)	【ノックバック】クリスタル
上位精霊符 (レベル5)	【浸食】クリスタル
銀の香炉	【防果】クリスタル
守護の呪符×2 (レベル10)	【魔烈】クリスタル
★星の羅針盤	【精神】クリスタル×3
----↑戦闘時系////非戦闘時系↓----	【筋力】クリスタル
ナイフ×4	【スリッパ抵抗】クリスタル×3
ランタン (売却済み)	【威圧抵抗】クリスタル
ロープ (売却済み)	【飛行】クリスタル
望遠鏡	↑適用中アイテム類////↓その他
筆記用具	【敏捷】クリスタル×2
火打石	【魔烈】クリスタル×2
チョーク	【威圧抵抗】クリスタル
野営道具 (売却済み)	【火属性】クリスタル
ウェポンケース	【増幅】クリスタル
おしゃれの盾	マニカーさんへのバフ代
S1豊穡の花冠	バックパック売却
ドレスブック	HPポーション×1売却
---↑非戦闘時系////消費済み↓----	レティさんへの借金 (返却済み)
1話での消費	ルイネーター装備SET (EP用)
2話での消費	爆撃符×4 (ペのさんに渡した)
3話での消費	獵王の鎧 (売却)
3話途中購入ピック	獵王の外套 (売却)
4話での消費	獵王の兜 (売却)
5話での既存系購入	S2ハット
5話での売却	風精頭巾 (売却)
5話終了時の補充&買い足し不可能品	ニルヤ周辺の地理の本
6話終了時の補充&買い足し不可能品	翻訳コニャック、マグロのごはん
↑消費済み・売却////適用中アイテム類↓	栄光の前立て
コアクリスタル	
コアクリスタルによる能力強化	
武器2 防具2の3スロット目費用	
妖水晶 (歌う子)	
凶解ソーサラーの秘術	
プロフェットストラップ	
瘴気の結晶	
★紫毒の結晶体	
★魔鍵片ゴータア	
★三つ葉のメダリオン	
★杯のメダリオン	
【毒】クリスタル	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
Cコール	1	6	イニシアチブ		自身		シーン1	
効果:	召喚員を交換する							
スピードリーディング	3	12	イニシアチブ		自身		シーン3	
効果:	マイナー・メジャーの呪符を使う							
	1							
効果:								
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身			
効果:	同時にマイナースキルを使用する							
	1							
効果:								
アニマルパクト	1		マイナー		自身		シリア1	
効果:	サモナースキルをシーン化							
マテリアルアタック	1	5	マイナー		自身			
効果:	魔術攻撃を物理ダメージ化する							
カーススペル	1	10	マイナー		自身			
効果:	続く魔術のリアクション判定-1d6							
ブーストカース	1	6	効果参照		自身			
効果:	カーススペルと同時に 対象の受けていたBS強度×3のHPロスを与える							
	1							
効果:								
マジカルリペア	1	5	メジャー	至近	単体		シリア1	
効果:	使用済みのマジックアイテムの回数+1							
サモン: シームルグ (魔術)	1	8	メジャー		範囲 (選択)	魔術		
効果:	HPを2d6+CL×2回復							
サモン: フェンリル (魔術)	1	8	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術		
効果:	無属性2d6 威圧付与							
デimea	1	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	貫通2d6+5							
アブソープ	1	8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	無属性2d6+5&5回復							
サモン: アラクネ (魔術)	1	9	DR直後	20m	範囲 (選択)		防御1	
効果:	ダメージに-1d6							
(幻) イメージマジック	1	4	効果参照		自身			
効果:	攻撃魔術と同時に使用 その魔術を魔術 (幻) に変え、ダメージに+2d6							
(幻) ポイズンイメージ	1	6	効果参照		自身		シーン1	
効果:	バステ攻撃などと同時に使用 BS強度+1							
(幻) ファイナルイリュージョン	1		効果参照		自身		シリア1	
効果:	バステ攻撃などと同時に使用 そのバステはスキルで回復できなくなる							
ウィッチドクター	1		効果参照		自身		シーン1	
効果:	軽減・回復効果に、+【呪符レベル×2】							
ボイドパワー	1	8	効果参照		自身		シリア1	
効果:	魔術命中判定と同時に使用 貫通化							
ボイドパワーの代償	1							
効果:	悪事に使用すると自身の魔法防御-5							

