キャラクター名
レティシャ・アイナード（運命）

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	魔術師			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	30	27	8	27	8	9
ボーナス	7	10	9	2	9	2	3
クラス修正	2	1	3	0	2	0	0
他修正	1	1	1		1		
能力値	10	12	13	2	12	2	3

HP	234
MP	148
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3六十年式銃剣	至近	0	24	0	0	0	0	0
左手	S1ヴァイオレイター	至近	0	26	0	0	0	-2	0
頭部	S3ディテクターゴーグル					6			
胴部	ストライダークローク				2	9		3	2
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	S3地の瞳								
能力値			12	0	13	0	2	25	15
スキル									
その他						2	2		2
総計(右)			12	24	16	20	4	26	21 m
総計(左)			12	26					
総計(両)			12	50					
ダイス数			4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	12			12	+ 3 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	蘇生薬、HHPPx2、HMPP
異次元バッグ	勇気のホイッスル
冒険者セッ	★甦生の記憶結晶
ポーションホルダー	マニカーから返金
MPPx5	マニ課金x2
HPPx5	きょうしんたん譲り受け、使用
MPPx5	アイテム消費
マニカーへ2500G	アイテム補填
鋼鉄の呪符x2	★リパレイションミラー
鋼鉄の呪符x1、MPP2本消費	ｱｰﾑｽﾞｸﾘｽﾀﾙ：武烈、感知、筋力
マニカーに課金	万能薬x3

現在重量：	40		
最大重量：	42	所持金：	244745
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	ｼﾅ1	
効果： 対象のスキルを失敗させる。								
ジャストディフェンス	1		判定直後		自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果： 回避判定の直後に使用する。その判定に+2する								
アームズマスタリ：【短剣】	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 短剣を使用時に命中+1d								
ステップ：ダーク	3	4	セット		自身	自動		
効果： 回避を+[SL*2]する。								
ステップ：アース	3	5	セット		自身	自動		
効果： Def・Mdefを[SL*3]する。								
アンビデクスタリティ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 右手と左手の武器を『双』として扱い、行動修正、攻撃力、命中修正を合算する。								
クイックステップ	1	5	セット		自身	自動		
効果： ステップ：～～系のダンサースキルを2個同時に発動できる。								
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 未行動の仲間を行動させる。行動済みになり、行動済みの仲間は動かせない。								
フェザータップ	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果 :飛行状態になり、戦闘移動を行う。この時、飛行状態になるだけで、移動を行わなくても良い。効果はメインプロセス終了時まで続く								
インデュア	1	5	効果		自身	自動	防御1	
効果： あなたがBSを受けた直後に使用する。その受けたBS全てを回復する。								
セルフヒーリング	1		ﾏｲﾅｰ		自身	自動	ｼﾅ1	
効果： 自身のHPを[CL*10]回復する。								
ソウルバスター	1		効果	効果	自身	自動	ｼﾅ1	
効果： 受けたダメージぶん相手にHPロス								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御1	
効果： 対象にカバーを行う。カバーをしても行動済みにならず、行動済みでもカバーできる。								
カバームーブ	3	4	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》		自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果： 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》の射程を20mに変更できる。								

Def25+9+50（ガッチリ込・アーススステップ・ナイフパリー時、ボグシーチ込）
Mdef7+9+50（ガッチリ込・アーススステップ・ナイフパリー時、ボグシーチ込）
回避：6d+16+6+2（素16、バタフライ+1d、インテュイション+1d、ステップ+6、アフターイメージ+1d、士気高揚+1d、ジャストディフェンス2）

ぽしゃけ好き度：90

キャラクター名

レティシャ・アイナード（運命）

プレイヤー名

所持品			
★剣のメダリオン	★コアクリスタル『虚ろ』		
前金	穴開け3スロット目x3 【感知】+1		
火のアームズクリスタル	疾風x2 600 弱体：スタン 1000 封鎖300 弱体：逆上800		
妖水晶購入代金	アサルトポイントアーマー売却		
お菓子代	理力符x5 火属性		
望遠鏡	HMPP2個消費		
蘇生薬使用	転送石x1		
★夢見る妖精	傭兵団支給飲料		
蘇生薬、ホイッスル補填	おべんとパン		
見破る目	MPP1個買ってのんだ		
★竜鱗の砥石	S1アミュレットナイフ売却		
消費	クラッカーレイヴ		
上位爆撃符x7	弱体：スタンのクリスタル		
上位爆撃符x5 ホイッスルx1	爆弾変更費用		
耐スリップのアームズクリスタル	★導きの羽根		
★白紙の台本→シアラへ譲渡			
上位爆撃符x7 ホイッスル 万能薬補填			
上位爆撃符x8 合計15			
耐：威圧のアームズクリスタル、武烈のクリスタル			
プロテインぶんのHP			
5話消耗品 MPPx1+3 上位爆撃符x7 万能薬x2			
★金貨のメダリオン			
地酒			
デラックスチョコバーガー			
シースー			
ヒョウロウダンゴ（Pホルダーに5個IN、MPP全とっかえ@2個）			
だんごの代わりに御神刀			
ランチボックス			
チョコバーx2本			
5話消耗 ホイッスル 上位爆撃7 GHPP2個			
★エギゼ・ケルン			
★死欲の記憶結晶			
装備売却			
アムクリ購入しなおし			
ボグシーチでCL+1（ステ反映済）			
上位爆撃消費x5 ヒョウロウダンゴx1			
耐毒のクリスタル			
上位爆撃消費x2 万能薬x1 勇気のホイッスルx1 毒消しx2			
耐毒符x1 毒消しx3 MPPx2 武烈のアームズクリスタル			
飛翔符x5 x5（買い直し）			
上位爆撃消費x2 MPPx1			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バタフライダンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 回避判定+1d								
ナイフパリー	1	3	DR直後		自身	自動	防御1	
効果： 受ける物理ダメージに、-[装備している武器攻撃力]する。								
ギフト	1		効果		自身	自動	ｼﾅ1	
効果： ダイスロールに+2d								
スティール	1	3	DR直後		自身	自動	ｼﾅSL	
効果： 対象のドロップを得る。ドロップ品が設定されていないエネミーの場合、[エネミーレベル*100]Gを得る。								
ランナップ	1	3	セット		自身	自動		
効果： 戦闘移動、或いは離脱を行う。封鎖されている場合は無理								
ワイドアタック	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 対象が2体以上の場合、与ダメ+[SLx2]								
フルスピード	1	4	効果		自身	自動		
効果： 移動と同時に使用。移動力+[SLx5]m								
マジックカット	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 《ナイフパリー》がMdefにも適応。								
レイザーストーム	1		《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》	視界	場面(選択)		ｼﾅ1	
効果： 《ワイドアタック》と同時に使用。射程を変更する。								
シャドウハイド	2	10	回避判定		自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果： 回避後、相手のMP終了時にメジャーのみ行動可能								
デスブレイド	1	10	DR直前		自身	自動	ｼﾅSL	
効果： 与ダメに+【行動値】								
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動		
効果： シーン終了時まで【命中】+1d、【回避】+1d								
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	ｼｰﾝ1	
効果： 対象の攻撃命中に対し敏捷判定+[SLx2]を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗する								
インテュイション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 【敏捷】判定+1d								
アクロバットドッジ	1	10	判定直後		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 回避判定の直後に使用。その判定を振り直す。ダイス数は変更されない。								
ゴーストステップ	1	4	効果		自身	自動		
効果： 移動の直前に使用。この移動では封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしても、そこで移動を終わらなくても良い								
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身	自動		
効果： 「タイミング：ムーブ」のスキルをふたつ使用できる。ただし、ムーブを増やすスキルや、同じスキルは二回選択できない								
ディテクト	1	8	判定直前		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 回避判定直前に使用。その判定で1個でも6が出た場合、クリティカルとなる								
フェイント	1	4	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果： 対象のリアクション-1d メインプロセス終了時まで								
コンストレイン	1	7	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。この攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、対象の回避を-2dする。この効果は1ラウンド続く								
ハートレススパイト	3	8	効果	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 対象が効果強度のあるバッドステータスを受けた際に使用。そのバッドステータスの効果強度に+SLする								
ボーダーステップ	2	10	判定直後	20m	単体	自動	ｼﾅSL	
効果：対象が判定を行った（スキルやフェイトによる振り直しも終了した）あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個の目を+1（最大6）する。その結果、6の目が2個以上になればクリティカルとなる								

キャラクター名
レティシャ・アイナード（運命）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャッチアップ	2	8	効果	至近	単体	自動	ｼｰﾝSL	
効果： 対象が移動、または離脱を行った直後に使用する。自身を対象の居るエンゲージに転送する								
カラミティドッジ：スリップ	1	10	ﾘｱｸｼｮﾝ	20m	単体	回避		
効果： 対象の行った攻撃へのリアクションを回避判定で行う。この対決に勝利した場合、対象に選択したバッドステータスを付与する								
ミスディレクション	1	12	効果	20m	単体	自動	ｼﾅ1	
効果 :隠密状態ではない時に使用可能。対象が「効果：単体」のスキルを使用した時に使用する。対象が使用したスキルの対象をあなたに変更する。ただし、あなたがそのスキルの対象にできなくてはならない。								
ベノムエッジ	1	6	ムーブ		自身	自動	ｼｰﾝ3	
効果 :武器攻撃のダメージ+[SLx3] また、その攻撃で1点でもHPダメージを与え、対象が[毒]を受けている場合、[毒]の効果強度を+1する。メインプロセス終了まで有効。								
ハイドコート	1	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果： エネミーとエンゲージ状態でも隠密状態になる。								
アサシネイション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ				隠密	
効果： 攻撃の命中でクリティカルした場合、ダメージに+【敏捷】する。								
ハードヒット	1	10	DR直前		自身	自動	隠密、ｼｰﾝSL	
効果 :与ダメ+[SLx10]。また、この武器攻撃のダメージは、スキルやアイテムの効果によって軽減できない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ゲイルスラッシュ	1	15	ﾒｼﾞｬｰ		自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果 :《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。この《ワイドアタック》のコストは消費しない。同じ対象を2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい。								
死点撃ち	1		判定直前		自身	自動		
効果 :命中判定前に使用。F3点消費。その判定全ての出目を6に変える。また、その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキル、アイテムも使用できず、攻撃の対象にカバーを行う事は出来ない（カバーを行うスキル、アイテムも使用不可）。								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： ﾎﾟｰｼｮﾝを飲む。								
フェンサーⅠ	1	F1	効果		自身	自動		
効果： 武器攻撃と同時に使用。攻撃ダメージに+[巻き込んだ人数d]								
フェンサーⅡ	1	F1	判定直前		自身	自動		
効果： リアクション判定に+2d								
バイタリティ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： MHP+[CL]								
ファインドトラップ	1		感知判定					
効果： トラップ探知に+1d。また、失敗しても罠を作動させない。								
リムーブトラップ	1		器用判定					
効果： トラップ解除に+1d。								
イミューンウェイト	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 装備品の移動力マイナスを0にする。								
トレーニング：【筋力】	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 筋肉はいいぞぉジョージィ								
インサイト	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： うそやはったりを見破る際に+1d。								
ブラフ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： うそやはったりをする時に+1d								
イクイップリミット	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 装備品の重量制限に+5								
マジックノウリッジ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 魔術関連+1d								
ビジランテ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 隠密判定/解除判定に+1d								

キャラクター名

レティシャ・アイナード（運命）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	携帯品の重量制限が[基本筋力]x2になる。							
トレーニング：【感知】	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	感知の基礎能力に+3							
サーチリスク	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	危機感知判定に+1d							
リサーチ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	感知での情報収集+1d							
オウルアイド	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	明度1～2でのペナルティがダイス-1dではなく判定値-2となる							
トレーニング：【器用】	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	器用の基礎能力に+3							
クローズオフ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	封鎖から離脱に対するリアクション判定に+1d							
シックスセンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	奇襲された際、-1d判定なく行動を行える							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								