キャラクター名
拳がエアロドライブる

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
狂想の旋律	5	5	セット	視界	範囲(選択)	自動成功		
効果： RW38 R間バステ暴走＋攻撃力*3 既に暴走を受けている場合エフェクト侵蝕率+2								
スピードフォース	1	4	イニシ	至近	自身	自動成功	ピュア	
効果： EA78 イニシアチブにメインを行える 1シナリオLV回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： EA77 C値+1.メジャーアクション×２ 1シナリオ1回								
影走り	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： EA76 戦闘移動、離脱、エンゲージ接触OK								
エアロドライブ	5	2	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： IA105 素手変更＆HP2点消費 命中-2/攻撃力Lv*2＋５/至近								
大裁断	5	3	メジャー	武器	ー	対決〈白兵〉		
効果： BC62 素手のみ 攻撃力LV*3								
疾風迅雷	3	3	シンドロ	ー	対決	対決 シンドロ	ピュア	
効果： EA79 1シナリオLV回								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決〈白兵〉		
効果： EA75 組み合わせた攻撃対象を範囲選択に								
彼方からの声	★							
効果： EA79								
風の支配者	★							
効果： BC62								
効果：								
効果：								
効果：								

攻撃力:45～53 範囲選択 ダイス:３＋侵蝕ボーナス Dロイス無し
イニシアチブ行動可能、1回のみメジャー2回
覚醒演出：拳がエアロドライブりたいです

ダイスも固定値も無いエアロドライブパンチを疾風迅雷で無理矢理当てます
対して強くないのに何故か1ラウンド最大侵蝕38あげられます 不思議だなぁ…？