

キャラクター名
周囲の生き物が死ぬ(邪毒)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別		
覚醒		衝動	加虐	初期侵食率	15	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	7	
回避	1		知覚	1		意志		1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品
コネ: 噂好きの友人
思い出の一品

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ポイズナスフィーム	5	4	イニシ	範囲選択	視界	自動成功	120%	
効果: RU27 対象に放心と邪毒LV+1を与える。1シナリオ1回								
コンセ:ソラリス	2	2	メジャー					
効果:								
絶対の恐怖	7	3	メジャー	視界	-	対決		
効果: EA115 装甲無視 攻撃力+LV								
神の御言葉	7	4	メジャー	視界	-	対決		
効果: EA118 1シナリオ3回 攻撃力LV*5								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

攻撃力: 42~48 単体/視界 命中ダイス: 6+侵蝕ボーナス 固定値:7 Dロイス無しor未定
120%以上1回のみ: 邪毒レベル7+放心
覚醒演出希望: 周囲の生き物がバタバタ死ぬ(人間以下の小さき命であるとうれしいです)

ソラリスらしいこともしないソラリス
15点余らせている&技能に沢山振っているので他の子のキャラシを見て調整します