

キャラクター名
リスボン卓テンプレ

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	7000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	0			0	0				
敏捷度	0			0	0				
筋力	0			0	0				
生命力	0			0	0				
知力	0			0	0				
精神力	0			0	0				

戦闘特技	
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数

技能	基本	基本	基本	基本	追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	ダメージ	ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	必要	必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力	防護点	防護点	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	0	

武器	用法	必要	命中	命中	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		筋力	修正	命中力		ダメージ											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
所持金	7200	G	預金・借金															G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
0	m	0	m	0	m	2d+	0	0	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+	0/X	2d+	0	0	2d+	0	2d+	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
成長振り分け：1/1/1/1/1/0 レベル：5 流派：自由 放浪者：可	チェック
全5話を予定だが、都合により前後	○□□□⑤
また雰囲気掴む為にプロローグを行うので実質6話	○□□□⑩
最終回は7レベルになる予定	○□□□⑮
テーマは『命は軽いもの』	○□□□⑳
不死の秘術を手に入れる目的を据えたPC達が、不死の伝説がある島を巡るキャンペーンシナリオ	○□□□㉓
キャンペーン中のPC達は不死になり、死亡すれば特定の地点でリスボンする為、体を張ったギャグも可能。	○□□□㉗
しかし、生命の輪廻から外れたその現象は、笑えるだけのまともなものではない。	○□□□㉚

名誉点 所持 80 /合計 80