

キャラクター名
ミュール・ヴァンガード

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	1840		決して手放せない小物がある 近所に芸術家が住んでいる(いた)		

技	4	器用度	16	成長		他修正		能力値	20	ボーナス	3
		敏捷度	2	3			9	1			
体	11	筋力	5	3			19 + 2	3			
		生命力	8	1			20	3			
心	5	知力	4	2			11	1			
		精神力	10	1			16	2			

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
シューター	1		
マジテック	2		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
囮攻撃	1-284p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	2	4

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工の装甲オーバーオール		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	4	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 9	12	8	30										
サーペントインガン	1H	1		2d+ 4	11	3											
ジェザイル	2H	10		2d+ 4	10	3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 4	11

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
22

装備品	説明
頭	
耳	
顔	欠けた歯車の片眼鏡 マギスフィア(小)
首	
背中	
右手	パワーグローブ(右) 能力増強の腕輪(筋力)相当。価格は革手袋と合算。
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	鉄板入りブーツ
その他	ガンベルト 12/12 弾丸を合計12発まで収納

装備品	説明
左手	革手袋(左)

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため</p> <p>信条：「知識/肯定」色々なことを知りたい。固定的な価値観しか持たない山奥の因習村に留まっていたくない。その割には知能が低い。</p> <p>矜持・執着：「武器を手放さない」熟練の戦士が持つ常在戦場の心得と言うより、中二病患者がナイフをポケットに忍ばせていたりするアレに近い。</p> <p>一般技能：最下段</p> <p>ノーザンファンング連山の麓の一角に、とある小さなドワーフの集落があった。この集落は何代か前の時代、危機に瀕したところをソレイユの英雄に救われた。他者との関わりが非常に少ない集落は、その外部からの強い刺激に影響を受けて筋肉を信奉するようになり、筋肉因習村と化した。地獄の光景であった。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	--

