

キャラクター名
シュアン・タリスマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	引きこもっていたことがある。		
経験点	-30		未だ敵わない夢がある 大切な約束をしたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	5	器用度	9	5		19	3	フェアリーテイマー	10	ウォーリーダー	7		
		敏捷度	7	1		13	2	スカウト	4				
体	6	筋力	8			14	2	レンジャー	5				
		生命力	12	7		25	4	セージ	7				
心	10	知力	10	8		28 + 2	5	エンハンサー	1				
		精神力	11	7		28	4	アルケミスト	1				

戦闘特技		能力値	ボーナス
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
先陣の才覚	MA24p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	
怒涛の攻陣	
陣率：軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：効力1	
陣率：効力2	
陣率：掃討の勝鬨	
怒涛の攻陣Ⅲ：	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
58

装備品	説明
頭 宝石ケース(妖精使いの宝石)	妖精魔法に使用する
耳	
顔	
首	
背中	
右手 軍師徽章	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能	
マネージャー5	□□□□⑤
スカラー4	□□□□⑩
ノーブル1	□□□□⑮
成長ポイント1/1	□□□□⑳
マーチュエ	□□□□㉑
ハウスキーパー5	□□□□㉒
ギャンプラー5	□□□□㉓
	□□□□㉔

