キャラクター名
ムツキ

プレイヤー名

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	3070				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	12	3		26 + 1	4
体	9	筋力	6	2		17 + 2	3
		生命力	5	1		15	2
心	8	知力	9	1		18 + 1	3
		精神力	1	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	9	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス 振って攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 8	11	9	36										
ロングアックス 突いて攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 8	10	9	31										
赤刃の仕込み斧	2H	28		2d+ 8	11	9	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 リボン	
耳	
顔	
首	
背中 少年の赤い服	
右手 スマルティエの剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

赤刃の仕込み斧
2H　筋力28　威力45　クリティカル⑪

三つの窪みが存在する巨大な斧。
この窪みには魔晶石3点分をそれぞれの窪みに嵌める事で攻撃命中時に特殊効果を起動させる事ができます。
魔晶石のはめ込みは主動作が必要になります。

攻撃命中時に以下の三つの効果を選んで使用する事が出来ます。

魔力によって不可能な大振りを実現させ、3Rの間”薙ぎ払いⅡ”の宣言特技を得ます
魔力によって強化を施し、3Rの間、威力を加算させ、ダメージを+3点させます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ムツキ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 必要経費 ○□□○□□
- アビスシャードx2 ○□□○□□
- プレートアーマー ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- 魔晶石3点分x10 ○□□○□□
- 罠探知の棒 ○□□○□□
- フックx2 ○□□○□□
- ロープ ○□□○□□
- ジャックの豆x4 ○□□○□□
- ネズミ玉x4 ○□□○□□
- 白炎玉x4 ○□□○□□
- 敏捷の指輪x3 ○□□○□□
- 知力の指輪 ○□□○□□

所持金	預金・借金
5955 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80