

キャラクター名  
鈴木Ver.0.7.01

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
100.最終戦争	
87.物語	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0-3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバの効果を打ち消し。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けるダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基本パーツ1	0-1	支援2か妨害2
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外を対象に移動1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		とんがりぼうし		オート			たからもの
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した場合にのみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の砲撃2+爆発+全体攻撃。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効。