キャラクター名: スピラリス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	大きな遺跡を発見したことがある。それを調査する冒険者に憧れて冒険者になった。		
経験点	9460		蘇生された知り合いがいる。		
			大事な小物を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	5		24	4
		敏捷度	8	2		20	3
体	3	筋力	6	1		10	1
		生命力	10	6		19	3
心	13	知力	10	5		28 + 1	4
		精神力	2	8		23 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	5		
レンジャー	6		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 魔法行使判定+2。アポート印付き。	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
ブラックロッド 魔法の消費MPを1軽減する。軽減してから魔法拡大等の倍率をかける。アポート印付き。	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			
操霊魔法	5	9			
深智魔法	5	13			

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの宝飾品	3つ以上装備から精神が上がる。現在4
耳	ラル=ヴェイネの宝飾品	
顔	ラル=ヴェイネの宝飾品	
首	ロッセリーニの調声器	古モルガナンシン王国式戦域魔導術で使用
背中	ウェポンホルダー改	野伏枠。もう一方の杖を背中に保持している。
右手	叡智の指輪	
腰	不撓のバックル	ガン等を精神で抵抗半減
足	ラル=ヴェイネの宝飾品	
その他	勇者の証：心	成長時5知力か6精神が無ければ1Dリロール

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗判定＋1。発動体と専用化。
	(非装備状態)叡智の指輪	(現在アイテム袋に入れてるため使用不可)割る用。知力の判定+2。アイテム欄で購入

その他メモ

古モルガナンシン王国式戦域魔導術
《戦域魔導術アンナマリーア》魔法拡大／数と同等の効果。倍化の前に消費MP-1。1体のみでも使用可。ロッセリーニの魔法印が描かれている対象のみ。
《戦域魔導術ベロニカ》常時技能。「対象1体(1体全含む)」の魔法を行使するとき、それを遅初させられる。\n10秒から1時間までの任意の設定でタイマー発動、またはタイマー発動するまえに対象の意思で、補助動作または戦闘準備で起動することができる。また、魔法拡大／時間or全てを持っているならば、タイマー設定の上限１時間から、任意倍延長できる。ただし、朝６時を超えることはできない。
《戦域魔導術トルクワート》\nこの効果は、「対象：半径〇m／△」または「対象：半径〇m／全て」である魔法を行使するときのみ得られ、それを「対象：半径30m／全て」に変更する。消費MPは、-1し(他減少効果と累積)たのち５倍して計算します。\nこの効果は〈ロッセリーニの魔法印〉を刻まれたキャラにのみ効果が与えられる。

術印をした対象（5消費）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: スピラリス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx12	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
ロープ1m単位x30	○□□○□□
フック	○□□○□□
クサビx10	○□□○□□
小型ハンマー＆ナイフ	○□□○□□
着替えセット、他衣装	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
保存食１日分x7	○□□○□□
蒸留酒x20	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
マナチャージクリスタル(MP5)	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
救難草x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒールポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
クロロ酵素x2	○□□○□□
睡慈の香	○□□○□□
月光の魔符(1)	○□□○□□
陽光の魔符(1)	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□
聴音の筒	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□
叡智の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された動物の骨	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□

所持金: 35376 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「フランベルジュ」	300
競泳水着購入	0
入門【古モルガナンシン王国式戦域魔導術】	50
信念のリング(発動体改造)専用化	100

名誉点 所持 186 /合計 636