キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	待ち望まれた子	経験	仲間の死	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	1	0			1
精神	4	0	3			7
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フレイムリング	射撃	7r		24		2+3+4
100	射撃	12r		31		2+3+4
100武器改	射撃	12r		33		2+3+4
氷雪の守護/100		0				3/ダメージ-5D/6D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
かけがえのない逸品	
悠久の氷石	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格〈デュアルフェイス〉	P	N		
玄星博士	P 懐旧	N 隔意		
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 劣等感		
複製体の少女	P 同情	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV(下限7)								
フレイムリング	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成→種：射撃/技：〈射撃〉/命：-2/攻：+[LV×2+4]/ｶﾞｰﾄﾞ：-/射：30m								
氷の加護	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： メイン間サラ組合せ攻+[LV×2]								
コントロールソート	★	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 〈射撃〉/組合せ判定→【精神】								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： HPダメージ-(LV+1)D/ラウンド1回								
ダイアモンドダスト	★	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《氷雪の守護》HPダメージ-3D								
構造看破	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 機械・建造物の構造解析/〈知識〉判定								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 物品から人物特定/〈知識〉判定								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								