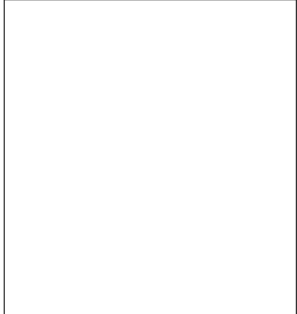


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数(攻撃判定値-5)以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただしシオンには無効)。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが全て破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 攻撃判定にて1回だけ振り直し可。
脚		おおつの		ジャッジ	1	0-1	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃で大威力が出た際、攻撃に「連撃(固有にあるなら+1)」か「毎割重ならない」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。コストとしてあなたは任意の基幹パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ(重複不可)。1ターンに何度も使用可。
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパーツ中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+1してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1