キャラクター名	プレイヤー名
エリーゼ・フォン・ベルチェーテ	

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)
生まれ	戦士	性別	
		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	
経験点	200		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	3		21	3
		敏捷度	6	1		19	3
体	15	筋力	9			24	4
		生命力	7	2		24	4
心	5	知力	15			20	3
		精神力	11	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース 飛行込み	2H片	15	1	2d+ 8	10	9	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード金Ax7	○□□□○□□
翻訳丸薬エルフ	○□□□○□□
猿絶対しばきあげる	○□□□○□□
ロメロの剣	○□□□○□□
オルエト兵長の剣	○□□□○□□
チャンのグローブ	○□□□○□□
ヴェンルリの盾	○□□□○□□
ヒーリングポーション	○□□□○□□
食料（1週間分）	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
パパリアのネックレス	○□□□○□□

所持金	預金・借金
4000 G	G

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 8	6	17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 6	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 20	/合計 20

その他メモ

アルドウェン→ヴィーヴル→ドラグニスと所属を変えて行っスティングレイド家の系列のドレイクの家系の娘で、ベルチェーテ家は所属する陣営で暗殺や不審死や負け戦が起きる度に旗色を読んで所属を変えて来た。
そんな中彼女の抱いた夢は最強のドレイクになる事だった。
アルドウェン、ゼフェル、ヴィーヴル、アング、ドラグニス等数多くのドレイク達が人族勢力に敗北したのを目の当たりにした彼女の父ヴラッドは、バイスやシャロムやフィリックスが人族勢力で活躍するのを見て、人族と友好的だったアルドウェンと同盟を結び、自身も人族勢力に身を置く事に決め、自身の娘に時期当主としての実力をつけさせる為にシャロムを訪ね、彼女に頼み込み、弟子入りさせる。
当のシャロムは、シャロムでは面倒を見切れないからやめておけと周りから制止されるもそれを振り切り、彼女子育てしながらの師匠となる。
彼女の元で修行を経て彼女は最強のドレイクになる為の旅に出るのだった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟