キャラクター名

カンパン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		はらわた		オート			
		リフレックス		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		中枢神経		オート			2
		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定の出目+1
		長い脚		オート			移動マニューバの移動距離+1
		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害1+転倒
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2、自身には使用不可
		仕掛け罠		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
		節足		アクション	3	自身	移動1、この移動に「移動妨害」は全て無効
		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する
		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
ポジション		騎乗調整		オート			バトルパートでこのペットが「移動」に成功した際、移動前のエリアに"主"がいるなら"主"の配置を同じ移動先へ変更してもよい。