

キャラクター名 プラリシェ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	5-1 大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	860		3-3 近所では一番の物知りだった 3-6 己に何らかの誓いを立てていた		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	4		24	4				
体	0	敏捷度	7	4		24 + 1	4	スカウト	6		
		筋力	6	5		11 + 2	2	レンジャー	1		
心	12	生命力	13	4		17 + 1	3	エンハンサー	1		
		知力	4	1		17 + 2	3	アルケミスト	2		
		精神力	13			25	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
乱撃	OP135p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	1		3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター		合計値 11 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔レット 魔法武器化されたマレット 投擲命1D2	1H投	1	2	2d+ 13	12	11	6										
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 11	10	10	17										
スキアヴォーナ	1H	11		2d+ 11	10	10	16										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 12	10	10	6										
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 11	10	10	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 11	6	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヴェール	(頭)生命+(スマルティエ)-2
耳	
顔 アイソアーマスク	防護+1 1d1-3で遠隔攻撃誘引 Lv7無効-
首 スマルティエのチョーカー	(首)生命+(スマルティエ)-2
背中 マークアト・メモリアルバンド	生死判定を+2する
右手 スマルティエの筋力の腕輪	(腕)破壊効果を持たない。生命+(スマ)-2
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の腕輪	破壊効果でB+2

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	破壊効果でB+2
多機能ブラックベルト	防+1

その他メモ	自動失敗チェック
1-5 破産した	□□□□⑤
23 街から街 旅芸人の両親 歌や舞にしっくりこない 芸事に親しみつつもそれで生きていくつもりはない	□□□□⑩
未成年のうちから村イチの知見を活かしてちょろちょろ稼いだり、遺跡を発見して小金持ちになったり。村ではそこそこできる奴で通ってた。	□□□□⑮
自信をつけて街に繰り出し成金生活、酒場でちょっと増やして楽しく生きよう！	□□□□㉓
…で、このザマなワケ。	□□□□㉔
もうギャンプルはコリゴリだよ～～～！（丸抜き暗転）	□□□□㉕
プラリシェ←ダブルアック<プ>ギャンプル<ラ>←が無く<事>終わ<り>を迎<え>	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘

